



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

18 décembre 2017

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
secretaire@af-rv.com

Numéro 550

---

POSTE *Plusieurs offres de stage chez FairyTool*

---

POSTE *Offre de stage DIMINISHED REALITY chez Technicolor*

---

POSTE *Offre de Stage STYLE TRANSFER FOR VR AVATAR chez Technicolor*

---

POSTE *Offres de stage chez Optis*

---

POSTE *Postes ouverts à l'Ecole polytechnique/Open positions at Ecole polytechnique*

---

POSTE *Offre de stage à l'ESIEA*

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

<b>CfP</b>	<i>Conférence ACM Web3D 2018 : appel à communications - 20-22 juin, 2018 - Poznan, Pologne</i>
<b>CfP</b>	<i>[SCAN'18] Appel à communications : 8e Séminaire de Conception Architecturale Numérique</i>
<b>CfP</b>	<i>Congrès SIF 2018 - L'informatique au carrefour des sciences - 31 janvier &amp; 1er février à Paris</i>
<b>GDR</b>	<i>Prix de thèse 2018 du GdR informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (IG-RV)</i>
<b>Produit</b>	<i>Visualiser instantanément un prototype virtuel sur le nouveau casque Windows Mixed Reality avec TechViz VR</i>
<b>Produit</b>	<i>Action et immersion avec la mise à jour Winter d'EVE : Valkyrie – Warzone</i>
<b>Produit</b>	<i>Gunjack 2 : End of Shift mitraille sur Samsung Gear VR</i>

---

## Plusieurs offres de stage chez FairyTool

FairyTool est une jeune start-up qui développe la prochaine génération d'outils dédiés à la création de contenus numériques pour le cinéma, la réalité virtuelle, la réalité augmentée et la télévision. Nous sommes en stealth mode et c'est la raison pour laquelle nous sommes discrets. Nous offrons une occasion unique à des étudiant(e)s en recherche de stage (de 5 à 8 mois), de travailler dans un environnement stimulant avec une équipe expérimentée, sympathique mais exigeante, sur un projet technologique ambitieux, novateur, multidisciplinaire et de portée internationale. Nous proposons plusieurs sujets de stage dans différents domaines liés au graphisme tel que l'animation, le rendu temps-réel, la réalité virtuelle, le traitement d'image, etc. Vous trouverez plus d'information sur les différentes possibilités de stage sur [http://fairytool.com/internships\\_fr.php](http://fairytool.com/internships_fr.php). Les sujets sont ouverts à discussion et leur angle d'étude sera défini en accord avec le candidat.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Lieu : Paris

Stage rémunéré.

Si vous êtes intéressé(e), merci d'envoyer votre CV à [internship@fairytool.com](mailto:internship@fairytool.com) en mentionnant le sujet de stage qui vous intéresse et en décrivant en quelques lignes vos motivations.

---

## Offre de stage DIMINISHED REALITY chez Technicolor

The successful candidate will join the Augmented Reality team to focus on the real-time removal of an undesired object in a real 3D scene. We will assume that a textured 3D model of the scene is available. Both geometric and photometric spatio-temporal consistencies should be maintained. The internship will consist in the analysis of previous works related to diminished reality and video inpainting, but also to real-time blending of textures. A solution suited to our real-time needs will be specified, implemented, tested and improved. Several cases with incremental complexity will be addressed. A particular attention will be given to the dissemination aspects: presentation to the project team, demonstrator, and technical report

Skills : 3D geometry, image processing, Unity3D/C#, real-time rendering. Fluent English mandatory. Excellent communication skills and good team player

Keywords : augmented reality, inpainting, real-time rendering

This internship is located in Rennes, France. If interested, please apply at [stage.technicolor@technicolor.com](mailto:stage.technicolor@technicolor.com) by sending us your resume and a cover letter with the internship reference in the email subject line.

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



## Offre de Stage STYLE TRANSFER FOR VR AVATAR chez Technicolor

Thanks to the affordable 3D scanners, users can now create a photorealistic 3D model of their body which can be used in VR environment. But this model may not be suitable for any content. The style, color, shape, etc. may not be adapted. In this internship, we would like to design a system to automatically adapt a given 3D model to a target VR content.

Skills : 3D Engine, Computer Graphics, Machine Learning

Keywords : Virtual reality, Avatar, Embodiment

This internship is located in Rennes, France. If interested, please apply at [stage.technicolor@technicolor.com](mailto:stage.technicolor@technicolor.com) by sending us your resume and a cover letter with the internship reference in the email subject line.

---

## Offre de stage chez Optis

La société OPTIS a de nombreuses offres de stage à pourvoir :

- [Ergonomics Analysis](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700245-A-Ergonomics-Analysis.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700245-A-Ergonomics-Analysis.docx)
- [Collision Detection](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700246-A-Collision-Detection.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700246-A-Collision-Detection.docx)
- [Culling Optimization](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700247-A-Culling-Optimization.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700247-A-Culling-Optimization.docx)
- [Design Tool Integration](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700248-A-Design-Tool-Integration.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700248-A-Design-Tool-Integration.docx)
- [Calibration d'une interface utilisateur générique](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700249-A-Calibration.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700249-A-Calibration.docx)
- [Performance Monitoring](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE_.1700250-A-Performance-Monitoring.docx) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/ST.OFE\_.1700250-A-Performance-Monitoring.docx)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Postes ouverts à l'Ecole polytechnique/Open positions at Ecole polytechnique

L'Ecole polytechnique recrute un maître de conférences et un professeur en intelligence artificielle, à prendre au sens large:

L'une des personnes recrutées pourrait venir renforcer notre équipe en informatique graphique, à condition qu'une partie au moins de ses activités de recherche relève de l'IA, de l'animation des personnages dans les mondes virtuels, à la "smart geometry" basée sur la modélisation des connaissances en passant pas toutes les utilisations du machine learning en informatique graphique/vision, que ce soit pour la géométrie, l'animation, le rendu, ou le traitement d'images ou de vidéos.

En particulier, l'école polytechnique souhaite renforcer son équipe enseignante en vue de l'ouverture d'un nouveau master: "Artificial Intelligence & Advanced Visual Computing" (enseignement en anglais).

Les liens vers les pages décrivant tous les postes ouverts sont ci-dessous. J'invite les personnes intéressées par rejoindre notre équipe à me contacter. Et n'hésitez pas à faire passer ce message!

Les postes à temps incomplet sont cumulés avec un emploi principal académique ou dans l'industrie.

Les candidates et candidats pourront obtenir des informations plus précises (dont les contacts pour chaque poste) à ces adresses :

(en français) <http://www.lix.polytechnique.fr/Labo/Eric.Goubault/Postes2018.htm>

(english) <http://www.lix.polytechnique.fr/Labo/Eric.Goubault/positions-2018.htm>

Les liens sur le serveur de candidature seront accessibles depuis ces pages, dès que possible.

Veuillez également noter les dates importantes suivantes :

- Date limite des candidatures postes temps partiel pour le 28/02/18 23:59 (heure de Paris).
- Auditions au bâtiment Turing, Ecole polytechnique, la semaine du 26/03/18 au 30/03/18.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

## Offre de stage à l'ESIEA

### Contexte

D'une part en neuropsychologie cognitive, les thérapeutes cherchent à évaluer certaines fonctions cognitives et à réhabiliter les fonctions altérées. Des environnements virtuels proposant des activités proches de celles de la vie quotidienne sont propices à cette approche (projet VAPS2.0). D'autre part en neurochirurgie éveillée, le chirurgien va chercher à optimiser son intervention lors de l'ablation d'une tumeur de façon à préserver les voies sensorielles comme celles de la vision (projet CERVO). Dans ces deux contextes nous avons développé des outils avec des thérapeutes : ceux du CHU de Bordeaux et ceux du Centre de rééducation de Kerpape pour le premier sujet ; ceux du CHU d'Angers pour le second sujet. Ces outils nécessitent actuellement une phase de finalisation du développement et une phase de tests auprès de sujets sains et de patients.

### Objectifs

Le stage se déroulera en collaboration avec l'équipe INSH et les différentes équipes cliniques citées. Le stage aura pour objectifs de finaliser ou compléter les développements et de mener une phase de tests pour l'outil de rééducation cognitive. Par ailleurs le stagiaire sera amené à participer à la rédaction d'une publication scientifique.

[Plus de détails ici...](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/2018_Stage_INSH_Evaluation.docx) ([http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/2018\\_Stage\\_INSH\\_Evaluation.docx](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/2018_Stage_INSH_Evaluation.docx))

## Conférence ACM Web3D 2018 : appel à communications - 20-22 juin, 2018 - Poznan, Pologne

Bonjour,

Veillez trouver ci-dessous l'appel à communications de la conférence Web3D 2018 qui aura lieu les 20-22 juin 2018 à Poznan en Pologne.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Il s'agit de la 23ème édition de cette conférence organisée par le Web3D consortium et ACM SIGGRAPH sur les technologies 3D interactives pour le web dont la réalité virtuelle, augmentée, mixte et les interactions 3D.

<http://www.web3d2018.org/submissions>

Les actes électroniques de la précédente édition de la conférence (Web3D 2017) sont accessibles gratuitement ici depuis cette page sur le site internet d'ACM SIGGRAPH :

<https://www.siggraph.org/sites/default/files/Web3D-2017.html>

---

## [SCAN'18] Appel à communications : 8e Séminaire de Conception Architecturale Numérique

Bonjour,

La 8e édition du Séminaire de Conception Architecturale Numérique (SCAN'18) traitera de la dynamique immersion-émersion et de ses apports à la conception de projets architecturaux et urbains.

Organisée par l'UMR AAU sous l'égide de l'ARCAN, SCAN'18 se tiendra dans les locaux de l'ENSA Nantes les 25 et 26 octobre 2018.

Pour faire de cette conférence un temps fort de notre communauté scientifique, nous vous invitons à explorer les 6 thèmes de l'appel à communication disponible à l'adresse [https://scan2018.sciencesconf.org/data/scan18\\_cfp.pdf](https://scan2018.sciencesconf.org/data/scan18_cfp.pdf)

Vos propositions d'article ou de poster sont à téléverser sur le site de la conférence, <https://scan2018.sciencesconf.org/>, d'ici au 15 janvier 2018 (13h).

Cordialement,

Le Comité d'Organisation SCAN'18 [scan2018@sciencesconf.org](mailto:scan2018@sciencesconf.org)

[Détails à télécharger ici...](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/scan18_cfp.pdf) ([http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/scan18\\_cfp.pdf](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2017/12/scan18_cfp.pdf))

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Congrès SIF 2018 - L'informatique au carrefour des sciences - 31 janvier & 1er février à Paris

Le congrès SIF L'informatique au carrefour des sciences, aura lieu à Paris, les 31 janvier et 1er février 2018 en partenariat avec le Palais de la découverte, le CNRS à travers l'INS2I et Inria.

Ce congrès est dédié à la mémoire de Maurice NIVAT.

<http://sif2018.univ-reims.fr/>

Pour s'inscrire : <https://www.weezevent.com/congres-sif-2018>

Le Congrès 2018 sera l'occasion de retrouver plusieurs temps forts :

- Une session invitée, durant laquelle la parole sera donnée notamment à Michel Serres, membre de l'Académie Française, philosophe et historien des sciences
- Un exposé rendant hommage à Maurice Nivat, par Gérard Berry, Professeur au Collège de France, Médaille d'Or du CNRS
- La remise du Prix de thèse Gilles Kahn 2017
- La remise des prix du concours vidéo #ScienceInfoStream par le parrain du concours, Mounir Majouhbi, Secrétaire d'État auprès du Premier ministre, chargé du Numérique.
- La cérémonie des Membres d'Honneur de la SIF
- L'Assemblée Générale de la SIF

---

## Prix de thèse 2018 du GdR informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (IG-RV)

Appel à Participation Prix de thèse du GdR informatique géométrique et graphique, réalité virtuelle et visualisation (IG-RV), proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR

Comme vous le savez probablement, 2017 a vu le lancement du premier prix de thèse du GdR IG-RV, proposé conjointement avec les associations AFIG, AFRV et EGFR. Le contour disciplinaire de ce prix est celui du GdR et de ses GTs (GTAS, GTGeodis, GTMG, GTRendu, GTRV, GTVisu). L'édition 2017 a été un succès et les résultats sont accessibles à l'URL suivant :

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>





# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<https://prixigrv2017.sciencesconf.org/>

Ceci est un appel à participation pour l'édition 2018. L'objectif du prix est double : pour les jeunes docteurs concernés, ce prix apporte une grande visibilité à leurs travaux et une reconnaissance de la communauté du GdR sur l'excellence des résultats obtenus. Pour la communauté du GdR, ce prix permet de rendre visible très largement des travaux de premier ordre issus de nos thématiques de recherche. Certains candidats pourraient également être incités à candidater au prix Gilles Kahn organisé par la SIF (candidature entre Juillet et Septembre).

Le lauréat recevra un prix de 600 euros et ses accessits un prix de 300 euros. Par ailleurs, le lauréat aura la possibilité de présenter ses travaux en tant qu'orateur invité lors de journées plénières du GdR de l'année de l'attribution du prix (par exemple lors des Journées Informatique et Géométrie, des Journées Informatique Graphique ou d'événements communs avec les journées de l'AFIG ou les journées de l'AFRV).

Retrouvez toutes les informations sur le site du GdR IG-RV :

[http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix\\_de\\_thèse\\_du\\_GdR\\_IG-RV](http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Prix_de_thèse_du_GdR_IG-RV)

Pour le prix 2018, nous invitons tous les docteurs ayant soutenu leur thèse entre le 01/01/2017 et le 31/12/2017 à poser une candidature sur le site de soumission mis à votre disposition à l'URL suivant :

<https://prixigrv2018.sciencesconf.org>

La date limite de soumission est le **\*\*28 février 2018\*\*** pour une décision avant l'été. Pour compléter votre soumission, il vous faudra :

- un CV (2 pages maximum) ;
- une liste de publications ;
- le manuscrit de thèse ;
- les rapports des rapporteurs (-trices) ;
- le rapport de soutenance ;
- une lettre de soutien d'un(e) encadrant(e).

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Visualiser instantanément un prototype virtuel sur le nouveau casque Windows Mixed Reality avec TechViz VR

Le **logiciel de réalité virtuelle TechViz VR** est à présent compatible avec le casque Windows Mixed Reality de Microsoft. Les utilisateurs peuvent voir directement et de façon instantanée leur prototype 3D, depuis leur application 3D native (Catia, NX, Creo, NavisWorks et plus de 200 autres). Il devient alors possible de réaliser des études ergonomiques ou encore travailler en collaboration : à distance avec des personnes situées à différents endroits du globe.

**Découvrez notre vidéo de l'application 3d Catia de Dassault Système visualisée de façon instantanée sur le nouveau casque Windows Mixed Reality grâce à TechViz VR et à la station HP :**

Découvrir l'article complet : [ici](https://www.techviz.net/fr/casques-de-realite-augmentee-realite-mixed) (https://www.techviz.net/fr/casques-de-realite-augmentee-realite-mixed). En savoir plus sur TechViz : [www.techviz.net](http://www.techviz.net)

---

Action et immersion avec la mise à jour Winter d'EVE : Valkyrie – Warzone

– Outils communautaires pour les tournois, nouvelle carte, head-tracking sans VR –

Les vacances s'annoncent agitées pour les pilotes d'**EVE** : **Valkyrie** – **Warzone** (<http://www.evevalkyrie.com/warzone>)! Le jeu d'action spatial à succès signé **CCP Games** (<http://www.ccpgames.com/>) s'offre une mise à jour hivernale bourrée de nouveautés sur PlayStation®4 et PC, avec ou sans casque de réalité virtuelle (PlayStation®VR, Oculus Rift et HTC Vive®).

Cette mise à jour est tout d'abord l'occasion pour CCP de répondre à certaines demandes spécifiques des pilotes, avec l'arrivée de quelques outils communautaires et d'un mode spectateur consacré aux tournois organisés par les joueurs. Une nouvelle carte, *Raffinerie Lunaire*, risque fort de gâter les amateurs de la mise à jour *Lifeblood* d'EVE Online, tandis que la gestion des dispositifs TrackIR et Tobii assure un suivi des mouvements de la tête, même sans casque de réalité virtuelle.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Toutes les possibilités de cette *Winter Update* sont explorées dans cette bande-annonce :

On attaque avec les très attendus *Matches Custom*, qui permettent désormais aux joueurs de créer leurs propres conditions de jeu sur les serveurs officiels dédiés d'*EVE Valkyrie – Warzone*, sans attente. Contrôle de l'accueil par mot de passe, invitations privées, navigateur de serveurs publics : tous les outils indispensables sont de la partie, ainsi que les options de rotation de cartes, de mode de jeu et autres réglages bienvenus pour configurer parfaitement sa partie. Plaisir – ou violence, au choix – garanti !

Le mode *Spectateur* permet quant à lui de suivre l'action sans avoir à se salir les mains. Il est possible de se promener à loisir sur la carte, mais aussi de suivre les combats via une caméra à la troisième personne centrée sur les vaisseaux. Le mieux est peut-être encore d'admirer les compétences de ses semblables sur des points précis de la carte, qui offrent un éclairage nouveau sur les points chauds de chaque environnement.

Pour pousser l'immersion et rapprocher un peu plus les joueurs classiques de leurs homologues VR, *EVE : Valkyrie – Warzone* gère désormais Tobii et TrackIR, et donc les mouvements de tête du joueur. Les joueurs PC vont pouvoir utiliser leur tête pour scruter l'environnement sans impacter leur capacité à bien contrôler leur embarcation. Une fonctionnalité qui permet en outre de profiter des possibilités de « regarder pour cibler » offertes par certaines armes, jusque-là réservées aux possesseurs de casques VR.

Pour fêter la sortie récente de l'extension *Lifblood* pour *EVE Online*, CCP ajoute une nouvelle carte nommée *Raffinerie Lunaire*. Une opération minière sur la Lune requiert la présence de nombreux vaisseaux emblématiques du MMO spatial, navires miniers et industriels notamment, pour un cadre de bataille visuellement ébouriffant et particulièrement périlleux compte tenu des puissants lasers qui balayent régulièrement la zone. Il faudra avoir le cœur bien accroché pour en sortir indemne !

Toutes les informations sur *EVE : Valkyrie – Warzone* sont sur [www.evevalkyrie/warzone](http://www.evevalkyrie/warzone) et sur les réseaux sociaux, [Twitter](#) et [Facebook](#).

**À propos de CCP Games**

CCP est le développeur indépendant de jeux massivement multijoueurs le plus important au monde. Salué pour son sens artistique, son Game Design et ses univers narratifs uniques extensibles à l'infini, CCP est le créateur du jeu de science-fiction acclamé *EVE Online* (PC/Mac), mais également d'*EVE : Valkyrie*, un jeu d'action spatiale multijoueur en réalité virtuelle sur PC et PlayStation VR ou encore *Gunjack*, un shooter arcade sur PC, PlayStation VR et Samsung Gear VR. Fondée en 1997 à Reykjavík, en Islande, CCP est une société privée qui dispose de bureaux à Londres, Newcastle et Shanghai. Plus d'informations sur <http://www.ccpgames.com>.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Gunjack 2 : End of Shift mitraille sur Samsung Gear VR

[Gunjack 2 : End of Shift mitraille sur Samsung Gear VR](http://www.cosmocover.com/fr/newsroom/gunjack-2-end-of-shift-mitraille-sur-samsung-gear-vr/) (<http://www.cosmocover.com/fr/newsroom/gunjack-2-end-of-shift-mitraille-sur-samsung-gear-vr/>)

– Gunjack et Gunjack 2 sont désormais disponibles en bundle et à prix réduits sur la plateforme mobile VR de Samsung –

À vos tourelles ! Le prince de l'espace CCP Games annonce l'atterrissage de Gunjack 2 : End of Shift sur Samsung Gear VR, en téléchargement sur l'Oculus Store au prix de 8,99 \$. La suite de l'excellent Gunjack, l'un des jeux en réalité virtuelle les plus vendus de tous les temps, est sortie en exclusivité sur Daydream en février dernier. Pour l'occasion, Gunjack 2 s'offre une baisse de prix permanente sur Google Play, de 12,99 \$ à 8,99 \$.

Pour son arrivée sur Samsung Gear VR, CCP dévoile un nouveau trailer de lancement pour Gunjack 2 : End of Shift.

Gunjack 2 : End of Shift rejoint donc son grand frère sur Gear VR, pour un diptyque d'action spatiale tonitruant sur les smartphones Samsung. Les deux jeux peuvent même être achetés ensemble dans un bundle à un prix réduit. Le premier Gunjack bénéficie dans le même temps d'une baisse de prix permanente, passant de 9,99 \$ à 4,99 \$ sur toutes les plateformes disponibles : Gear VR, Oculus Rift sur l'Oculus Store, HTC Vive et Oculus Rift sur Steam ou encore PlayStation VR sur le PlayStation Store.

« Gunjack a été loué pour ses graphismes somptueux lors de sa sortie sur Gear VR en novembre 2015, et avec Gunjack 2 : End of Shift, notre équipe de développement a élevé le niveau pour les jeux VR sur mobile » déclare Michael Lee, Senior Brand Manager. « Une disponibilité plus large, en plus des bundles et des baisses de prix, permettra à la licence Gunjack de toucher encore plus de monde pour Noël. »

Gunjack et Gunjack 2: End of Shift sont des jeux d'action frénétique dans l'espace qui partagent l'univers d'EVE Online®. Ils ont été construits dès le départ pour les supports VR sur mobile, à l'aide de l'Unreal Engine 4. En tant qu'opérateur de tourelle, le joueur doit défendre une imposante plateforme de minage avec un arsenal puissant et varié. Les pirates qui tentent de prendre possession des précieux chargements qui vont et viennent n'ont qu'à bien se tenir. Le gardien veille !

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Avec ses commandes intuitives parfaitement intégrées au gameplay furieux du jeu, Gunjack 2 : End of Shift tire pleinement parti de l'immersion offerte par le support VR, pour des séances d'action qui décoiffent. Les joueurs peuvent utiliser les contrôleurs de mouvement du Gear VR pour viser et abattre les hordes d'ennemis qui se succèdent, mais aussi déployer leurs armes spéciales avec intelligence ou encore se protéger derrière un bouclier énergétique, indispensable lors des situations les plus tendues. Avec les missions quotidiennes générées de manière procédurale, le plaisir est infini !

Tous les détails sur Gunjack 2 : End of Shift sont sur [www.gunjack2.com](http://www.gunjack2.com).

À propos de CCP Games

CCP est le développeur indépendant de jeux massivement multijoueurs le plus important au monde. Salué pour son sens artistique, son Game Design et ses univers narratifs uniques extensibles à l'infini, CCP est le créateur du jeu de science-fiction acclamé EVE Online (PC/Mac), mais également d'EVE : Valkyrie, un jeu d'action spatiale multijoueur en réalité virtuelle sur PC et PlayStation VR ou encore Gunjack, un shooter arcade sur PC, PlayStation VR et Samsung Gear VR. Fondée en 1997 à Reykjavík, en Islande, CCP est une société privée qui dispose de bureaux à Londres, Newcastle et Shanghai. Plus d'informations sur <http://www.ccpgames.com/>.

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>