



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

12 février 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 557

POSTE

Offre de stage Light & Shadows

POSTE

Recherche d'intervenant RV/RA à l'EPF

CfP

Call For Papers - CGI 2018

CfP

Final Call for Papers + Invited Speakers Announcement - VRIPHYS'18

P&S

Industrie 4.0 : Renault Trucks expérimente la réalité mixte avec Immersion

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Offre de stage Light & Shadow

Stage Développeur C++ / C# / Unity3D Simulation interactive et immersive

Contexte

Depuis sa création en 2009 LIGHT & SHADOWS fournit des solutions de réalité virtuelle et augmentée pour de grands comptes industriels : Logiciel de onformation CAO – Configurateur temps réel - Contenu Photo-réaliste - Produits interactifs – Solutions VR pour la simulation de processus de production.

Light & Shadows développe des applications avec Unity3D pour simuler des postes de travail et interagir de manière réaliste avec les éléments de la scène.

Intégré dans l'équipe R&D sous la responsabilité d'un expert technique, vous travaillerez sur une application simulant un processus industriel. Vous apprendrez à maîtriser le fonctionnement du moteur Unity3D et aurez en charge le développement de l'application.

A partir des besoins clients, vous devrez :

- Proposer une liste d'évolutions réalisables,
- Identifier des solutions techniques,
- Implémenter les fonctionnalités retenues.

En fonction de votre profil et de vos centres d'intérêts, d'autres missions pourront vous être confiées (conception mécanique, électronique, mise en œuvre d'objets connectés ...).

[Plus de détails ici...](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/02/OffreStageRealiteVirtuelle.pdf) (http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/02/OffreStageRealiteVirtuelle.pdf)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Recherche d'intervenant RV/RA - EPF

Dans le cadre de la majeure Ingénierie & Numérique, je suis à la recherche d'un intervenant qui pourrait initier sur une journée complète (6h) des étudiants de 4ème année (2ème année du cycle ingénieur) à la réalité virtuelle et à la réalité augmentée. Il y a 42 étudiants concernés par cette initiation. Ils seront répartis en deux groupes, ce qui signifie deux journées d'intervention.

Je reste bien sûr à disposition pour répondre aux questions de toute personne intéressée. Cordialement Odile TISSIER (odile.tissier@epf.fr)

Call For Papers - CGI 2018

Bintan Island, Indonesia, 11-14 June, 2018

Organized by the Computer Graphics Society (CGS)

In cooperation with ACM SIGGRAPH (on request) and EUROGRAPHICS

Computer Graphics International is one of the oldest international annual conferences in Computer Graphics and one of the most important ones worldwide, founded by the Computer Graphics Society (CGS). It is a yearly meeting where academics present their latest algorithms, models and technologies, and explore new trends and ideas on various computer graphics topics. Since 1983 it has been held in numerous different cities worldwide including Geneva, Tokyo, Yokohama, Sydney, Boston, Singapore and many different countries in Europe, Asia, Australia and North & South America. CGI'18, the 35th annual conference will take place on June 11th – June 14th 2018 in beautiful Bintan Island, Indonesia, an-hour ferry ride from Singapore Changi Airport.

IMPORTANT DATES

Conference, Tutorials and Workshops June 11 – 14, 2018

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Full Papers

Submission deadline	February 13, 2018
Paper notification	March 10, 2018
Camera-ready	March 31, 2018

Short Papers/Posters

Submission deadline	March 20, 2018
Paper notification	April 20, 2018
Camera-ready	May 04, 2018

PUBLICATION

The scientific program of the conference will include full papers, short papers and posters. The accepted full papers will be published in the Visual Computer Journal (impact factor 1.468) by Springer-Verlag. The accepted short papers and posters will be included in the conference proceedings to be published as part of ACM International Conference Proceedings Series (on request) and will be available online from the ACM Digital Library.

KEYWORDS

We invite original contributions that advance the state-of-the-art in topics related to:

Rendering Techniques

Geometric Computing

Virtual and Augmented Reality

Shape and Surface Modeling

Physically Based Modeling

Computer Vision for Computer Graphics

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Scientific Visualization

Data Compression for Graphics

Medical Imaging

Computation Geometry

Image Based Rendering

Computational Photography

Computer Animation

Visual Analytics

Shape Analysis and Image Retrieval

Volume Rendering

Solid Modelling

Geometric Modelling

Computational Fabrication

Image Processing

3D Reconstruction

Global Illumination

Graphical Human-Computer Interaction

Human Modelling

Image Analysis

Saliency Methods

Shape Matching

Sketch-based Modelling

Robotics and Vision

Stylized Rendering

Textures

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Pattern Recognition

Machine Learning for Graphics

Final Call for Papers + Invited Speakers Announcement - VRIPHYS'18

In cooperation with EG, a Eurographics2018 co-located event:

The 14th Workshop on Virtual Reality Interaction and Physical Simulation

(VRIPHYS'18)

April 15-16, 2018, Delft (The Netherlands)

Submission deadline ** February 13, 2018 **

<https://vriphys2018.sciencesconf.org/>

We are pleased to announce the 14th Workshop on Virtual Reality Interaction and Physical Simulation VRIPHYS 2018. The workshop will take

place in Delft (NL) on April 15-16, 2018. It is organized in cooperation with EG.

VRIPHYS is one of the well-established international conferences in the field of computer animation and virtual reality. The workshop provides

an opportunity for researchers in virtual reality and computer animation to present and discuss their latest results and to share ideas for

potential directions of future research. Plenary keynotes, an industrial session and a PhD competition will complete the program, see below.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

For this edition, the workshop will be co-located once again with the 39th Eurographics Conference (April 16-20, 2018), and the best papers

will be offered the opportunity to be published in the Computers & Graphics journal!

Topics of interest

Include, but are not limited to:

- * animation, e.g. physically-based, vision-based, knowledge-based and geometric approaches
- * virtual and augmented reality
- * planning, learning, optimization for animation
- * interfaces for creating and editing animations
- * perception in animation
- * autonomous characters, group and crowd behavior
- * natural phenomena
- * mathematical foundations of animation
- * haptics
- * sound interfaces
- * related techniques, e.g. collision detection and contact handling
- * applications, e.g. in robotics, medicine, entertainment

Plenary and Industrial keynotes

High level academic and industrial presentation will enlighten the workshop, don't miss this opportunity !

See https://vriphys2018.sciencesconf.org/page/keynotes_page for more information on this event.

- * Alessandro Tasora (Università di Parma)
- * François Faure (Anatoscope)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

* Erwin Coumans (Google Brain Team)

* Xavier Merlhiot and Martin Courchesne (CEA)

Computers&Graphics Journal VSI

Best papers awards will be given to the author(s) of full papers presented at the conference, selected by the Committee. Traditionally, the three honored papers are invited to submit an extended version to

the journal Computers & Graphics, for publication in a Virtual Special Issue (VSI).

<http://www.journals.elsevier.com/computers-and-graphics>

Submission

Authors are invited to submit original and unpublished research and application papers addressing all areas of VRIPHYS. Paper submissions in PDF should be formatted according to the EG

publication style, following the instructions: https://vriphys2018.sciencesconf.org/page/submission_page

Submissions must be anonymous, should be written in English and should not exceed 10 pages. We encourage the submission of supplementary videos to particularly illustrate dynamic aspects of a submission. All

materials will be submitted electronically through the SRM portal before February 13, 2018.

https://srmv2.eg.org/COMFy/Conference/VRIPHYS_2018

All submissions will be reviewed by three members of the International Program Committee. Accepted papers will be presented at the workshop. All accepted papers will be published as part of the full proceedings in the EG Digital Library at the time of the workshop.

Important dates

Full Paper Submission: February 13, 2018

Full Paper Notification: March 12, 2018

Camera-ready: March 27, 2018

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Conference: April. 15-16, 2018

Poster/Work-in-Progress submission: March 27, 2018

Steering committee

Sheldon Andrews ETS Montreal, Canada

Jan Bender RWTH Aachen University, Germany

Jérémie Dequidt Univ. Lille - INRIA North Europe, France

Kenny Erleben University of Copenhagen, Denmark

Fabrice Jaillet IUT Lyon 1, LIRIS, Lyon, France

Matthias Teschner University of Freiburg, Germany

Gabriel Zachmann University of Bremen, Germany

For more information, please visit <https://vriphys2018.sciencesconf.org/>

And see you in Delft!

Industrie 4.0 : Renault Trucks expérimente la réalité mixte avec Immersion

Renault Trucks en collaboration avec Immersion, débutera en janvier 2018, dans son usine moteurs de Lyon, la première phase de tests d'un nouveau procédé de contrôle qualité plus rapide et plus fiable, intégrant la réalité mixte.

Le constructeur français Renault Trucks étudie les bénéfices que pourrait apporter la réalité augmentée – plus précisément la réalité mixte – aux processus de production. Une équipe pluridisciplinaire de vingt salariés, bâtie

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

comme une start-up et bénéficiant d'un incubateur interne, a imaginé avec Immersion un prototype de contrôle qualité des moteurs utilisant la réalité mixte.

Renault Trucks voit en cette technologie des avantages importants : l'utilisation de la réalité mixte permet de réduire la durée des opérations de contrôle qualité, tout en les améliorant. Elle permet de réduire la charge cognitive des opérateurs et d'accélérer leur formation.

Développer un processus industriel digitalisé sans l'aide du papier, c'est le pari que s'est lancé Renault Trucks. C'est pourquoi le prototype que nous avons conçu à leurs côtés entre dès aujourd'hui en phase de tests à l'usine moteurs de Lyon, en vue d'une industrialisation à horizon 2019-2020.

Un projet ? Contactez l'équipe d'Immersion (hololens@immersion.fr)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>