



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

19 février 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
secretaire@af-rv.com

Numéro 558

---

**HDR**

*Soutenance d'HDR – Alexis Paljic – Réponse réaliste en réalité virtuelle*

---

**POSTE**

*Offres d'emploi - TechViz*

---

**P&S**

*Nouveauté produit : le Mannequin virtuel de TechViz*

---

**P&S**

*Retrouvez TechViz au salon IEEE VR 2018*

---

**POSTE**

*Offre d'emploi en alternance - Graphiste*

---

**CfP**

*Journée intergroupes de travail GTMG-GTRV du GDR IGRV*

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D**CfP***Journées Informatique & Géométrie 2018 + Journée GT GDMM 20-21-22 juin***POSTE***Offre de poste - Ingénieur à l'Université de Rennes***U&T***Recherche de contact ergothérapeute en rééducation/réadaptation*

## Soutenance d'HDR – Réponse réaliste en réalité virtuelle

J'ai le plaisir de vous convier à ma soutenance d'Habilitation à Diriger des Recherches, intitulée "Réponse réaliste en réalité virtuelle", elle aura lieu le Vendredi 2 mars à 14h à l'école des Mines, [60 boulevard Saint-Michel, Paris](#), Amphi L109.

Devant le Jury composé de :

- Catherine Pelachaud, Professeur, Université Pierre et Marie Curie, Examinatrice
- Benoît Bardy, Professeur, Université de Montpellier, Rapporteur  
Jean-Marie Burkhardt, Directeur de Recherches, IFSTTAR, Examineur
- Pierre de Loor, Professeur, Ecole Nationale d'Ingenieurs de Brest, Rapporteur
- Daniel Mestre, Directeur de Recherche CNRS, Université Aix-Marseille, Rapporteur
- Jean-Louis Vercher, Directeur de Recherche CNRS, Université Aix-Marseille, Examineur

### Résumé :

Le contexte de ces travaux est celui de la simulation en environnements virtuels immersifs d'activités humaines réelles. Je m'intéresse à la réponse réaliste de l'humain en environnement virtuel que je définis comme la similitude du comportement humain entre une activité réalisée en environnement virtuel et l'activité réelle. Je désigne par immersion la nature des interfaces proposées par un système de réalité virtuelle. Je présenterai mes travaux dont l'objet est de chercher les modalités d'immersion qui favorisent la réponse réaliste de l'utilisateur. La réponse réaliste est une question centrale à l'étude de l'activité humaine dans le cadre d'activités écologiques, pour lesquelles le caractère prédictif de la réalité virtuelle est la raison même de son usage : conception d'objets ou de postes de travail avant l'existence de prototypes physiques, évaluation objective de l'activité dans le contexte thérapeutique. Ma méthode de recherche est basée sur la comparaison entre le réel et le virtuel, sur des critères objectifs et subjectifs

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



de l'activité. Ma contribution est d'une part d'établir les descripteurs de l'activité pour lesquels la réponse est réaliste, ceux pour lesquels elle ne l'est pas, et d'autre part en explorer les raisons et donner des pistes d'amélioration. J'aborde quatre activités de nature différentes : l'observation de matériaux, l'observation de la taille et la forme d'objets, le geste de manipulation d'objets et la coopération homme-robot.

Alexis Paljic

---

## Offres d'emploi – TechViz

La société TechViz recrute plusieurs postes en CDI à pourvoir au plus vite :

- Dev Lead Open GL / DirectX (D3D)
- Chef de Projet Informatique H/F, exp C++
- Ingénieur Avant-Vente International Réalité Virtuelle
- Ingénieur Recherche et Développement 3D/Réalité Virtuelle

Pour postuler, rdv sur la page carrière du site de TechViz : <http://bit.ly/2ipzHX7>

[www.techviz.net](http://www.techviz.net)

---

## Nouveauté produit : le Mannequin virtuel de TechViz

Virtual Manikin ou le Mannequin virtuel de TechViz, est une option permettant d'afficher en réalité virtuelle un mannequin qui imite les faits et gestes d'un opérateur sur son lieu de travail. En réintégrant le facteur humain dans un environnement de travail donné, il est alors possible de visualiser directement et instantanément les différentes postures d'une personne et de les corriger, de voir comment interagissent différents individus sur le même espace de travail, ou encore de vérifier si plusieurs personnes tiennent dans un espace restreint. Le tout dans un système immersif de type [CAVE](#) ou [casque de réalité virtuelle](#).

Lien Vidéo (<https://www.youtube.com/watch?v=ZWTEzJ6x39I&feature=youtu.be>)

Découvrez les différentes fonctionnalités du Virtual Manikin de TechViz : [ici](http://www.techviz.net/fr/virtual-manikin) (<http://www.techviz.net/fr/virtual-manikin>)

En savoir plus sur TechViz : [www.techviz.net](http://www.techviz.net)

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Retrouvez TechViz sur le salon IEEE VR 2018

TechViz, éditeur de logiciel de réalité virtuelle, sera sur le salon IEEE VR du 18 au 22 mars 2018 sur le stand de son partenaire AR-tracking, à Reutlingen en Allemagne. L'occasion de découvrir les dernières nouveautés immersives du spécialiste de la réalité virtuelle pour les industriels.

Au programme : des démonstrations de la nouvelle option [Fingertracking2 Tactile et I3, Incrustation d'image interactive](#). Ne ratez pas également des démos du logiciel [TechViz XL](#), permettant d'afficher de façon instantanée n'importe quelle application 3D avec de grosses données 3D sur un CAVE ou un mur d'images.

Réserver gratuitement une démo personnalisée et découvrir l'article complet : [ici](https://www.techviz.net/ieeevr-2018) (<https://www.techviz.net/ieeevr-2018>)

En savoir plus sur TechViz : [www.techviz.net](http://www.techviz.net)

---

## Offre d'emploi en alternance – Graphiste

Bonjour,

Nous recherchons actuellement notre futur alternant pour un poste de Graphiste.

**Date d'entrée** : asap

**Description** : Nous recherchons notre futur graphiste / DA Junior pour intégrer le pôle studio (print / digital / autres).

Cette personne sera en charge de la conception / réalisation de publis, de créas display et autres formats : cinémagraph, canvas, ...

Maitrise parfaite de la suite Adobe (photoshop, indesign, illustrator, After Effect).

Dynamique, curieux, et passionné par la création.

**Rémunération** : standard, selon les règles actuelles.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D**Nicolas DAVID | Senior Project Manager**Dentsu Aegis Network | [4 place de Saverne | 92400 Courbevoie](#)Tel : [+33 \(0\) 1 41 16 59 51](tel:+330141165951)Email : [Nicolas dot David at dentsuaegis.com](mailto:Nicolas dot David at dentsuaegis.com)

---

## Journée intergroupes de travail GTMG-GTRV du GDR IGRV

Modélisation Géométrique et Réalité Virtuelle : quels modèles, méthodes et outils et pour quelles applications ?

Organisation Marc Daniel, Frédéric Merienne, Jean-Philippe Pernot

Cette journée est une journée commune de deux groupes de travail du GDR IGRV : les groupes « Modélisation Géométrique » et « Réalité Virtuelle : Immersion, Interaction et Usages en RV/RA ».

**Lieu** : ENSAM

**Paris Date** : 29 mai 2018

### Objectifs

La modélisation géométrique a la possibilité de proposer différents modèles pour des finalités différentes. La diversité des applications a conduit il y a quelques années à la notion de multi- résolution et désormais de multi-représentations permettant d'utiliser la (les) donnée(s) adaptée(s) à une phase précise de l'application. Mais il apparaît que de nombreux questionnements existent quant à la cohabitation de différents modèles géométriques (ou le passage d'un modèle à l'autre). La façon d'obtenir le ou les modèles en s'adaptant au mieux aux besoins applicatifs des utilisateurs, n'existe à ce jour que de façon balbutiante (les paradigmes de modélisation). La Réalité Virtuelle est un domaine de recherche où le ou les modèles doivent répondre à des exigences applicatives mais aussi doivent être obtenus en respectant les contraintes du ou des métiers. La réalité virtuelle est aussi sollicitée pour permettre une création et modification des données numériques dans les phases de conception de modèles. Cette journée réunissant des acteurs des deux communautés a pour but d'échanger sur les préoccupations communes voire développer des collaborations.

### Organisation

La journée aura lieu à l'ENSAM Paris (amphithéâtre Bézier) 151, boulevard de l'hôpital - 75013 Paris

Accueil à partir de 9h30 pour un démarrage effectif à 10h. Elle est prévue pour se terminer à 17h.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

L'inscription, ouverte à tous, est gratuite mais obligatoire.

Des conférences invitées sont prévues, mais nous sollicitons vivement les contributions (au minimum un résumé d'une page). La durée des interventions sera fixée en fonction du nombre de contributions reçues.

La journée se terminera par un débat pour conclure et essayer de définir une problématique inter communauté.

**Inscriptions et propositions d'intervention sont à faire sur le site :**

<https://journee-mgrv.sciencesconf.org/> (ouverture le 15 février)

---

## Journées Informatique & Géométrie 2018 + Journée GT GDMM 20-21-22 juin

=====

Journées Informatique et Géométrie 2018

21 - 22 juin, Lyon

et

Journée du GT géométrie discrète et morphologie mathématique

20 juin, Lyon

<http://liris.cnrs.fr/jig2018>

=====

Nous vous invitons avec plaisir aux Journées Informatique et Géométrie (JIG) 2018. Ce colloque national est l'occasion pour les enseignants-chercheurs, chercheurs, doctorants de se rencontrer, échanger et initier de nouvelles collaborations sur le thème de la géométrie en informatique : modélisation géométrique, géométrie algorithmique, géométrie discrète et morphologie mathématique. Cet événement national est un point de rendez-vous maintenant bien établi autour des disciplines de l'informatique et de la géométrie.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Cet événement est précédé par la réunion nationale du groupe de travail géométrie discrète et morphologie mathématique des GdRs IM et IG-RV.

Pour les JIG, nous lançons le premier appel à communication / participation autour de présentations orales de 20 à 30 minutes. Les propositions d'exposé sont à déposer sur le site sciencesconf : <https://jig2018.sciencesconf.org>

Les inscriptions (gratuites) sont dès à présent ouvertes.

Orateurs invités :

- Sylvain Lefebvre (INRIA, Loria)
- Julien Tierny (CNRS, LIP6)
- Quentin Mérigot (Pr, Université Paris Sud)

Pour toute question : [jig2018@liris.cnrs.fr](mailto:jig2018@liris.cnrs.fr)

Cordialement,

Les organisateurs

Raphaëlle Chaine, David Coeurjolly, Guillaume Damiand, Julie Digne, Florent Dupont, Aldo Gonzalez Lorenzo, Vincent Nivoliers, Tristan Roussillon

---

## Offre de poste - Ingénieur à l'Université de Rennes

Un poste d'ingénieur d'une durée d'un an est proposé à l'Université de Rennes.

### Missions and activities

The software engineer will have to adapt the developed scenario to the Japanese specificities. It includes

1. identification of differences in term of objects and scenarios,
2. search for 3D models of new objects,
3. developed the scenario to take into account differences,
4. test the acceptability of the scenario in collaboration with the Japanese group,

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

5. study and promote usage of the developed scenario.

Travels to Japan will facilitate definition of specifications, transfer of development, and user studies.

**Competence and Profile**

The candidate should have a MD or an engineering school degree. Experience related to VR technologies. Programming skills are required (C++, Python) as well as Unity. Salary: about 2200 Euros / month (net). Two missions in Japan will be organized. Duration: 1 year. Location: MediCIS team, Laboratory of Signal and Image Processing, Medical University, Rennes, France.

[More...](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/02/PositionS3PM-Int.pdf) (<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/02/PositionS3PM-Int.pdf>)

---

## Recherche de contact ergothérapeute en rééducation/réadaptation

Je me permets de vous déranger car je réalise mon mémoire de fin d'études sur le thème de la réalité virtuelle en ergothérapie en rééducation/réadaptation et je souhaite faire parvenir mon questionnaire à des ergothérapeutes travaillant en rééducation et/ou réadaptation utilisant ou connaissant la réalité virtuelle (Wii, Kinect, Armeo, tablette, Casque de réalité virtuelle etc.).

Si vous êtes ergothérapeute en rééducation/réadaptation, n'hésitez pas à me faire parvenir votre adresse mail à l'adresse suivante : [okonamandine@gmail.com](mailto:okonamandine@gmail.com)

En espérant une réponse de votre part, merci par avance,

OKON Amandine

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>