

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

26 mars 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 563

CfP	<i>Evénement VR "Sibyllium - Réalité Virtuelle et Univers Immersifs"</i>
CfP	<i>Journée thématique "Enaction en Animation, Simulation et Réalité Virtuelle"</i>
CfP	<i>Women in Shape Modeling 2018</i>
CfP	<i>Future Technologies Conference 2018 - Vancouver</i>
Publi	<i>Last issue of IJVR is available online</i>
POSTE	<i>Offre de Thèse - Outil auteur pour des applications pédagogiques en réalité augmentée</i>
GdR	<i>Journées Inter-GT du GdR IG-RV</i>
CfP	<i>ACM/Eurographics SCA'18 en France</i>
P&S	<i>Rejoignez TechViz sur le salon Smart Industries stands 4P24 et 3L37</i>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Événement VR "Sibyllium - Réalité Virtuelle et Univers Immersifs"

Bonjour à tous,

Vous l'avez sans doute noté dans vos agendas et l'avez communiqué à vos réseaux, mais se tiendra du 10/04 au 6/05 à Toulouse l'événement "Sibyllium - Réalité Virtuelle et Univers Immersifs".

<https://indd.adobe.com/view/6320bb62-b6dd-4aae-9e79-397b6bfdb957>

Journée thématique "Enaction en Animation, Simulation et Réalité Virtuelle"

Cette journée thématique aura lieu à Poitiers, le vendredi 16 novembre 2018, en parallèle de la dernière journée de j.FIG2018.

Beaucoup d'informations sont disponibles sur le site de cette journée :

<https://j-enaction2018.sciencesconf.org/>

N'hésitez pas à y soumettre même de très modestes propositions, voire de simples questions ouvertes sur lesquelles vous aimeriez pouvoir travailler à l'occasion de cette **journée exceptionnelle**.

Les contributions acceptées par le **comité de lecture** seront publiées en open access et un numéro spécial sera proposé à Constructivist Foundation à l'issue de cette journée.

En espérant lire vos propositions de piste, n'oubliez pas de bloquer votre edt pour pouvoir venir assister aux exposés de cette journée et y élaborer des pistes de recherche en ateliers.

Women in Shape Modeling 2018

This workshop is designed to strengthen the shape modeling community by bringing together women researchers at various stages in their careers (from graduate student to senior researcher) to foster research collaboraton and mentorship.

We welcome applicatons from women with active research programs from smaller teaching schools as well as from research-oriented insttutons.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Participants will spend one week working together in small groups to solve open questions in shape modeling. Potential topics may include shape optimization, understanding shape complexity from multiple perspectives, generating discrete formulations of variational problems and optimizing solutions for geometric analysis, and developing flexible, robust, and compact 2D and 3D shape representations.

In contrast to the typical workshop structure where participants watch presentations of established results, WiSh participants will begin generating new results in collaboration with other participants. Results from the workshop and related work may be submitted for consideration for publication in the Springer-AWM Proceedings series.

Organizers:

Kathryn Leonard, Occidental College (contact for applicants from America and Australia)

Géraldine Morin, University of Toulouse

Kathrin Welker, Trier University (host)

[See details here...](http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/03/wishUpdate.pdf) (<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/03/wishUpdate.pdf>)

Future Technologies Conference 2018 – Vancouver

15-16 November 2018 - Vancouver, Canada

Technically Co-Sponsored by IEEE

We'd like to invite you to submit your papers/posters/demo proposals for the [Future Technologies Conference \(FTC\) 2018](#) to be held from **15-16 November'18** in **Vancouver, Canada**.

FTC attracts researchers, scientists and technologists from some of the top companies, universities, research firms and government agencies from around the world. Each paper will be reviewed by at least three regular PC members or two senior PC members. The acceptance decisions will take into account paper novelty, technical depth, elegance, practical or theoretic impact, and presentation.

The conference programme will include paper presentations, poster sessions and project demonstrations, along with prominent keynote speakers and industrial workshops.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D***Important Dates:******Paper Submission Due : 01 April 2018***

Acceptance Notification : 01 May 2018

Author Registration : 15 May 2018

Camera Ready Submission : 01 June 2018

Conference Dates : 15-16 November 2018

Complete details are available on the conference website : <http://saiconference.com/FTC>

2017 Keynote speakers were: John Martinis(Google), James Hendler(RPI), Peter Mueller (IBM Zurich Research Laboratory), Ann Cavoukian (ex-Privacy Commissioner, Ontario), Mohammad Obaidat (Fordham University) and Kevin Leyton-Brown (UBC).

FTC 2018 papers will be published in Springer series "Advances in Intelligent Systems and Computing" and submitted for indexing to ISI Proceedings, EI-Compendex, DBLP, SCOPUS, Google Scholar and Springerlink.

Last issue of IJVR is available onlineThe last issue of IJVR is available online : www.ijvr.org

This issue (18-01) is composed of 2 papers :

- Exploring Enjoyment of Cinematic Narratives in Virtual Reality: A Comparison Study (Daniel M. Shafer, Corey P. Carbonara, Michael F. Korpi)
- A Pilot Study of the Impact of Repeated Sessions of Virtual Reality on Chronic Neuropathic Pain (Ted Jones, Rebecca Skadberg, Todd Moore)

Offre de Thèse - Outil auteur pour des applications pédagogiques en réalité augmentée**Laboratoire d'accueil :** Laboratoire d'Informatique de l'Université du Mans (LIUM). Cette thèse se déroulera au sein de l'équipe [IEIAH](#) (Ingénierie des Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain), sur le site de l'IUT de Laval (53).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Direction de thèse : [Sébastien GEORGE \(sebastien.george\[at\]univ-lemans.fr\)](mailto:sebastien.george@univ-lemans.fr)
Co-encadrement : [Iza MARFISI \(iza.marfisi\[at\]univ-lemans.fr\)](mailto:iza.marfisi@univ-lemans.fr)

Financement : Ce sujet de thèse est susceptible d'être financé par une allocation de recherche du ministère français. Contrat doctoral à Durée Déterminée (CDD) sur 3 ans, 2 024 euros bruts mensuel (salaire de base + monitorat).

Date de commencement : 1er septembre 2018

Modalités de recrutement : Merci d'envoyer vos candidatures à [Iza MARFISI \(iza.marfisi\[at\]univ-lemans.fr\)](mailto:iza.marfisi@univ-lemans.fr) avant le **15 avril 2018**. Le candidat devra avoir plus de 12/20 à son master informatique et de préférence une expérience en EIAH et/ou Réalité Augmentée.

Résumé : Le sujet de recherche s'inscrit dans le domaine des EIAH (Environnements Informatiques pour l'Apprentissage Humain). Il s'agit de concevoir un environnement auteur pour que les enseignants puissent enrichir avec de la Réalité Augmentée leurs activités pédagogiques impliquant de la manipulation d'objets (ex. pièces, jetons, cubes). Le système sera principalement destiné aux enseignants de primaire, qui utilisent beaucoup ce type d'objets de manipulation mais pourra également servir pour n'importe quel niveau d'enseignement.

Mots-clés : environnement auteur, Réalité Augmentée, scénarisation pédagogique, rétroaction, suivi des apprenants

[Toutes les informations ici...](https://lium.univ-lemans.fr/these1-ieiah-032018/) (<https://lium.univ-lemans.fr/these1-ieiah-032018/>)

Journées Inter-GT du GdR IG-RV

Entraîner ses compétences motrices en Réalité Virtuelle

18 – 19 Avril, Rennes

<https://project.inria.fr/gtecmrv/>

Nous avons le plaisir de vous inviter aux Journées Inter-GT « Entraîner ses compétences motrices en Réalité Virtuelle », co-portées par les Groupe de Travail Animation et Simulation (GT AS) et Groupe de Travail Réalité Virtuelle (GT RV), à Rennes, les 18 et 19 avril 2018. C'est l'occasion

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

de faire se rencontrer des acteurs académiques et industriels autour des questions de la formation à des compétences motrices en utilisant la réalité virtuelle, dans différents domaines, comme l'apprentissage de gestes professionnels ou sportifs.

Entraîner des compétences motrices implique de capter précisément la performance de l'utilisateur, de la modéliser, et proposer des feedback multisensoriels pertinents en fonction de la tâche à réaliser. En RV, en plus des questions de présence et d'incarnation dans son avatar, il est nécessaire d'assurer le transfert des compétences acquises en réalité virtuelle vers une pratique réelle. Ceci pose de nombreux défis scientifiques qui nécessitent une approche pluridisciplinaire, associant les sciences du mouvement, les sciences du numérique et les sciences humaines et sociales.

Cette journée de travail a pour but de mener une réflexion pluridisciplinaire sur ces questions, en impliquant des scientifiques du GT AS pour les aspects capture, modélisation et simulation du geste, et du GT RV pour les aspects retours multisensoriels favorisant le transfert de compétences. Questions scientifiques abordées :

- Capture et modélisation de la performance motrice, dans le cadre d'un apprentissage en environnement virtuel ;
- Evaluation assistée par ordinateur de la performance motrice dans une boucle d'apprentissage en environnement virtuel
- Perception et retours multisensoriels de sa performance : voir son corps, perception des interactions avec l'environnement...
- Expériences d'apprentissage moteur, avec transfert des compétences vers la pratique réelle

Les inscriptions (gratuites) sont dès à présent ouvertes sur le site web, jusqu'à 11 avril 2018. Les soumissions sont, elles aussi, ouvertes : les résumés devront être déposés avant le **28 mars 2018**, à l'adresse suivante, en suivant les recommandations ici : <https://project.inria.fr/gtecmrv/>

Pour toute question : gt-ecmrv2018@inria.fr

Les organisateurs

Daniel Mestre, Franck Multon, Indira Thouvenin

ACM/Eurographics SCA'18 en France

Je vous fais suivre l'appel à soumission pour SCA'18 (ACM SIGGRAPH/Eurographics Symposium on Computer Animation).

Nous avons la chance d'organiser SCA en France cette année donc n'hésitez pas à contribuer ou bien à assister à la conférence.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

La conférence aura lieu en plein centre de Paris.

De plus :

1. La conférence est organisée la même semaine que l'Eurographics Symposium on Geometry Processing (<https://sgp2018.sciencesconf.org/>) qui aura lieu à Paris également.
2. La journée du GTAS sera organisée la journée qui précède le début de la conférence, à Paris également (http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/GT_Animation_et_Simulation)
3. Il y aura deux présentations invitées qui s'annoncent passionnantes (<http://sca2018.inria.fr/program/invited-speaker/>)



**COMPUTER
GRAPHICS**
forum

ACM SIGGRAPH / Eurographics Symposium on Computer Animation
<http://sca2018.inria.fr>

Papers Program

We invite submission of original, high-quality papers on computer animation, broadly defined as computation dealing with time-varying phenomena for the annual Symposium on Computer Animation (SCA). Each submission will be refereed on the basis of technical quality, novelty, significance, and clarity.

Journal Publication

We are also very happy to announce that for the first time in the history of SCA, all accepted full papers will be published in a special issue of the **Computer Graphics Forum journal** (CGF).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



Important Dates

This year the timeline for paper submissions is as follows:

Paper Submission: **April 9.**

Paper Notification: May 18.

Camera-ready Paper: June 15.

Symposium: July 11.-13.

Topics

We invite work on a broad range of topics, including:

- o 2D, 3D, and N-D animation systems
- o autonomous characters
- o clothing animation and simulation
- o expressive motion / communication
- o facial animation
- o group and crowd behavior
- o intuitive interfaces for creating and editing animations
- o mathematical foundations of animation
- o methods of control and artistic direction of simulations
- o machine learning techniques for animation
- o nature in motion (natural phenomena, plants, clouds, ...)
- o new time-based art forms on the computer
- o novel time-varying phenomena
- o perceptual metrics and foundations of animation
- o physical realism / measuring the real world for animation
- o physical simulation
- o fluid animation
- o planning / learning / optimization for animation
- o real-time and interactive methods
- o camera control methods for computer animation
- o sound and speech for animation

... as well as on related problems in robotics, game development, human-computer interaction, simulation, visualization, computer vision, and others.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

About SCA

The 17th annual Symposium on Computer Animation (SCA) will be held in Paris in France, July 11-13, and the symposium will be hosted at the "Maison des Mines" in the center of Paris.

SCA is the premier forum for innovations in the software and technology of computer animation. It unites researchers and practitioners working on all aspects of time-based phenomena. Our focused, intimate gathering, with single track program and emphasis on community interaction, makes SCA the best venue to exchange research results, get inspired, and set up collaborations.

Organizers

o Conference Chairs

Maud Marchal, IRISA-INSA

Damien Rohmer, Ecole Polytechnique

o Program Chairs

Nils Thuerey, Technical University of Munich

Thabo Beeler, Disney Research Zurich

Rejoignez TechViz sur le salon Smart Industries stands 4P24 et 3L37

Du 27 au 30 mars 2018, TechViz, sera sur le salon Smart Industries au Parc des Expositions de Villepinte sur les stands 4P24 de son partenaire Eplan, et 3L37 de son partenaire PNY, pour des démos de TechViz XL affichant de très grosses données industrielles.

Ce sera l'occasion de découvrir l'affichage instantané des applications 3D Harness proD et Pro Panel d'Eplan instantanément sur Powerwall, sans conversions de données.

Découvrir le programme entier de nos démos avec nos 2 partenaires et réserver une démo gratuite :

<https://www.techviz.net/fr/smart-industries-2018>

En savoir plus sur TechViz : www.techviz.net

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>