

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

14 mai 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 570

CfP *ICAT-EGVE 2018 Call For Papers*

CfP *Mobile and Ubiquitous Multimedia 2018 - Call for Papers*

CONF *Annonce journées JFIG 2018 - Poitiers*

GdR *Journée Inter GT Modélisation Géométrie et RV*

CONF *[SIGGRAPH-France] Bourses SIGGRAPH 2018*

CfP *Journées Informatique et Géométrie et Journée du GT géométrie discrète et morphologie mathématique - Lyon*

ICAT-EGVE 2018 Call For Papers

The ICAT-EGVE 2018 conference will be held November 7th – 9th in Limassol, Cyprus. This is the merger of the 28th International Conference on Artificial Reality and Telexistence (ICAT 2018) and the 23rd Eurographics Symposium on Virtual Environments (EGVE 2018).

Together these are two of the oldest international conferences in the world on Artificial Reality and Virtual Environments, and provide a unique opportunity for researchers, developers, and users to

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

share their experience and knowledge of Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality and 3D User Interfaces. This is a great opportunity to renew old friendships, make new ones, and experience all that Cyprus has to offer.

Limassol, a city counting centuries of history, is located between two of the most renowned ancient kingdoms of the island, Amathus at the east and Kourion at the west. "Lemessos" as it is called by locals, is one of the fastest growing modern metropolises in Europe, with the most distinct project being the Limassol Marina. The beautiful coastline now covers a 15 kilometers distance, lined with hotels and beach bars and cafes, interspersed with eucalyptus groves and linked by a promenade popular with walkers and joggers. For more information see [here](#).

ICAT-EGVE 2018 is organized by the newly established RISE Research Center. The Research center on Interactive media, Smart systems and Emerging technologies (RISE) aims to become a Center of Excellence and a hub across the three continents bordering Cyprus, facilitating thus the local scientific, technological, and economic growth of the region. More information about the RISE Research Center can be found [here](#).

ICAT-EGVE 2018 seeks original, high-quality papers describing research, applications or systems in all areas of Virtual Reality, Augmented Reality, Mixed Reality, Telexistence, and 3D User Interfaces. Research papers should describe results that contribute to advancements in the following areas:

- 3D interaction for VR/AR
- VR/AR systems and toolkits
- User studies and evaluation for VR/AR/MR
- Telexistence, Telepresence and Tele-immersion
- Haptics, audio, and other non-visual modalities
- Serious games and edutainment using VR/AR/MR
- Presence, cognition, and embodiment in VR/AR/MR
- Novel devices (both input and output) for VR, AR, MR, and haptics
- Multi-user and distributed VR, AR, tele-immersion and telepresence
- Immersive projection technologies and other advanced display technologies

Submissions in other related areas are welcome too.

All accepted papers will be published in the Digital Library of the Eurographics.

Submission

Full papers must be in English and not exceed eight (8) pages in length. Short papers must be in English and not exceed four (4) pages in length. Both full and short papers should be formatted using the [Eurographics format](#). A [sample LaTeX document](#) and a [Word template](#) are available.

ICAT-EGVE uses a double-blind review process. Therefore, submissions should not contain information that unnecessarily identifies the authors or their institutions or places of work. All papers must be submitted electronically as PDF. Authors are encouraged to submit videos to aid the program committee in the review of their submissions.

The submission tool can be found [here](#).

The Call For Papers in PDF format is available [here](#).

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Note: Submissions should be original, unpublished work, and should not be in submission to other venues concurrently. Any dual submissions will be rejected outright without review.

Important Dates

- Paper submission: **20 July 2018** (all deadlines: 23:59 AoE)
- Notification of results: 7 September 2018
- Camera-ready version: 8 October 2018
- Conference: 7–9 November 2018

Please visit <http://icat.vrsj.org/2018/> for the most up-to-date submission instructions and deadlines.

Best Papers

The authors of the best papers (selected by the award committee) will be invited to submit an extended version of their paper to either the journal Presence or the Computers and Graphics journal.

Keynote Speakers

- Prof. Mel Slater, *EVENT Lab, University of Barcelona*
- Prof. Nadia Magnenat- Thalmann, *MIRALab, University of Geneva & Nanyang Technological University, Singapore*

Contact

For matters related to paper submissions:

ICAT-EGVE 2018 Program Chairs: chairs-icategve2018@eg.org

- Gerd Bruder, *University of Central Florida, USA*
- Shunsuke Yoshimoto, *Osaka University, Japan*
- Sue Cobb, *University of Nottingham, UK*

For matters related to the conference:

ICAT-EGVE 2018 General Chairs: generalchairs-icategve2018@eg.org

- Despina Michael-Grigoriou, *Cyprus University of Technology & RISE Research Centre, Cyprus*
- Sabine Coquillart, *INRIA, France*
- Anthony Steed, *University College London, UK*
- Andreas Lanitis, *Cyprus University of Technology & RISE Research Centre, Cyprus*

Mobile and Ubiquitous Multimedia 2018 - Call for Papers

#####

Mobile and Ubiquitous Multimedia 2018 - Call for Papers

Nov 25 - Nov 28, 2018

Cairo, Egypt

<http://www.mum-conf.org>

#####

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

MUM 2018, the 17th International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia will be held in Cairo, Egypt, November 25th - 28th. MUM is a distinguished and inter-disciplinary forum for advances in research of mobile and ubiquitous multimedia systems, applications, and services. At MUM, academics and practitioners gather to discuss challenges and achievements in this broad field from diverse perspectives: interaction techniques, user research, system development, software solutions, devices and hardware, etc. This year's conference continues the tradition of innovation and excellence established by previous MUM conferences. In addition to the peer-reviewed accepted papers, the conference program will include keynote presentations, posters, demos, videos and a doctoral school. Accepted full and short papers, as well as poster, demo, video and doctoral school submissions will be included in the conference proceedings and published in ACM digital library. MUM is organised in-cooperation with ACM SIGCHI.

FULL AND SHORT PAPERS

Submission deadline: August 17, 2018 (23:59 UTC-11)
Notification of review decisions: October 1, 2018
Camera ready deadline: October 8, 2018
Conference dates: November 25 - November 28, 2018
Online submission: EasyChair
(<https://easychair.org/conferences/?conf=mum2018>)

We welcome submissions of high-quality papers that offer original and unpublished contributions relevant to the field of mobile and ubiquitous multimedia, either in full paper format (max. 10 pages excluding references) or short paper format (max. 4 pages excluding references). Successful full paper submissions typically represent a significant empirical, theoretical or methodological advances in the field. Short papers offer more focused contributions; they are not work in progress reports but offer completed, rigorously researched/developed work with a solid contribution to the field. Short papers are likely to have a smaller scope of contribution than full papers.

Paper topics could include, but are not limited to the following:

- Augmented, Mixed and Virtual Reality systems and applications
- Architectures, systems, algorithms and other constructions tackling relevant technical challenges
- Case studies, field trials, or user experience evaluations of new applications and services
- Conceptualizations and theorizations of the field
- Context-aware and location-based mobile and ubiquitous services
- Metrics and measures for evaluating and testing mobile and ubiquitous systems
- Middleware and distributed computing support for mobile and ubiquitous multimedia
- Novel applications for mobile and ubiquitous gaming, entertainment, networking, advertising, etc.
- Social and privacy implications of mobile and ubiquitous multimedia systems
- Tools and development environments for building mobile and ubiquitous multimedia systems

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

**AFRV**ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- User interfaces, interaction design and interaction techniques for mobile and ubiquitous systems Papers should be grounded in existing mobile and ubiquitous multimedia literature and knowledge, and should be written for an interdisciplinary mobile and ubiquitous multimedia audience. Papers must be submitted via EasyChair (<https://easychair.org/conferences/?conf=mum2018>) and follow the SIGCHI Paper Format. Submissions should not have been previously published or be concurrently under submission elsewhere. Papers must be anonymized. Submitted papers will undergo a rigorous blind review process, managed by the Technical Program Chairs.

Chairs: Katrin Wolf, Thomas Olsson, Kai Kunze (pcchairs2018@mum-conf.org)

Have a lovely day! J

Passant (Social Media Chair)

Annnonce journées JFIG 2018 - Poitiers

Bonjour,

Le laboratoire XLIM et l'université de Poitiers ont le plaisir d'annoncer que les prochaines journées Françaises d'Informatique Graphique (JFIG) se tiendront à Poitiers du 13 au 16 novembre 2018.

Ces journées annuelles du GDR IGRV et de l'AFIG sont soutenues par la région Nouvelle Aquitaine, l'Université de Poitiers, ainsi que la communauté urbaine du grand Poitiers.

Elles seront localisées en 2018 au coeur de Poitiers, dans le centre historique, face à l'église Notre-Dame-la-Grande (XIIème siècle), dans l'un des bâtiments les plus anciens du patrimoine de l'université.

Le site web est en ligne vous pouvez consulter les premiers éléments d'organisation dès à présent.

<https://jfig2018.sciencesconf.org/>

Programme prévisionnel

- mardi 13 novembre : journée jeunes chercheurs

- mercredi 14, jeudi 15, vendredi 13 matin :

présentations techniques, et deux présentations invitées :

** Jaroslav Krivanek (<http://cgg.mff.cuni.cz/~jaroslav/>)

** Peter Wonka (<http://peterwonka.net/>)

Soumissions

Les soumissions seront ouvertes à partir de la fin du mois de juin, avec plusieurs possibilités de présentations : travaux originaux ; travaux publiés à des conférences ou revues renommées. Les auteurs sont encouragés à proposer leurs travaux originaux au jury du meilleur article.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Nous serons heureux de vous accueillir à Poitiers pour ces journées, vous pouvez déjà réserver ces dates dans vos agendas, nous vous attendons nombreux !

Bien cordialement,
Les organisateurs
de l'Equipe IG

Journée Inter GT Modélisation Géométrique et RV

Bonjour,

l'évolution de la situation dans les transports nous semble permettre de maintenir valablement la journée inter GT Modélisation Géométrique et Réalité Virtuelle du 29/5 à Paris.

Il est encore possible de s'inscrire et de proposer une intervention.

[SIGGRAPH-France] Bourses SIGGRAPH 2018

Le service culturel et scientifique de l'Ambassade de France au Canada et Paris ACM SIGGRAPH organisent un programme de bourses pour faciliter le déplacement et le séjour des participants, affiliés à une structure française, sélectionnés à Siggraph 2018 à Vancouver.

Ce programme est composé de 4 bourses dont chacune est dotée d'un montant de 500 € TTC.

Peuvent se porter candidats à ces bourses, les personnes demeurant en France ayant un travail (film, installation, oeuvre d'art, papier scientifique, ...) sélectionné à Siggraph 2018 ou étant sélectionnées parmi les Student Volunteers participants à Siggraph 2018.

Candidature à soumettre au plus tard le 24 juin

Plus d'infos sur notre site :

<http://paris.siggraph.org/activites/2017-2018/Bourses-SIGGRAPH-France>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Journées Informatique et Géométrie 2018

21 - 22 juin, Lyon

et

Journée du GT géométrie discrète et morphologie mathématique

20 juin, Lyon, <http://liris.cnrs.fr/jig2018>

Nous avons le plaisir de vous inviter aux Journées Informatique et Géométrie (JIG) 2018. Ce colloque national est l'occasion pour les enseignants-chercheurs, chercheurs, doctorants de se rencontrer, échanger et initier de nouvelles collaborations sur le thème de la géométrie en informatique : modélisation géométrique, géométrie algorithmique, géométrie discrète et morphologie mathématique. Cet événement est précédé par la réunion nationale du groupe de travail géométrie discrète et morphologie mathématique des GdRs IM et IG-RV.

Pour les JIG, nous lançons un ****appel à communication / participation**** autour de présentations orales de 20 à 30 minutes. Les propositions d'exposé sont à déposer sur le site sciencesconf : <https://jig2018.sciencesconf.or>

****DATE LIMITE**** pour les propositions d'exposé (titre+résumé) : 1er juin.

****IMPORTANT**** : nous pouvons co-financer quelques déplacements pour des doctorants. À ce jour, nous ne savons pas encore de combien d'invitations nous disposons (cela dépendra du budget consolidé) mais si vous souhaitez nous solliciter sur ce point, envoyez-nous un mail au plus vite.

Orateurs invités :

- Sylvain Lefebvre (INRIA, Loria)
- Julien Tierny (CNRS, LIP6)
- Quentin Mérigot (Pr, Université Paris Sud)

Pour toute question : jig2018@liris.cnrs.fr

Cordialement,

Les organisateurs

Raphaëlle Chaine, David Coeurjolly, Guillaume Damiand, Julie Digne, Florent Dupont, Aldo Gonzalez Lorenzo, Vincent Nivoliers, Tristan Roussillon

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Journées Informatique et Géométrie et Journée du GT géométrie discrète et morphologie mathématique – Lyon

Journées Informatique et Géométrie 2018

21 - 22 juin, Lyon

et

Journée du GT géométrie discrète et morphologie mathématique

20 juin, Lyon, <http://liris.cnrs.fr/jig2018>

Nous avons le plaisir de vous inviter aux Journées Informatique et Géométrie (JIG) 2018. Ce colloque national est l'occasion pour les enseignants-chercheurs, chercheurs, doctorants de se rencontrer, échanger et initier de nouvelles collaborations sur le thème de la géométrie en informatique : modélisation géométrique, géométrie algorithmique, géométrie discrète et morphologie mathématique. Cet événement est précédé par la réunion nationale du groupe de travail géométrie discrète et morphologie mathématique des GdRs IM et IG-RV.

Pour les JIG, nous lançons un ****appel à communication / participation**** autour de présentations orales de 20 à 30 minutes. Les propositions d'exposé sont à déposer sur le site sciencesconf : <https://jig2018.sciencesconf.org>

****DATE LIMITE**** pour les propositions d'exposé (titre+résumé) : 1er juin.

****IMPORTANT**** : nous pouvons co-financer quelques déplacements pour des doctorants. À ce jour, nous ne savons pas encore de combien d'invitations nous disposons (cela dépendra du budget consolidé) mais si vous souhaitez nous solliciter sur ce point, envoyez-nous un mail au plus vite.

Orateurs invités :

- Sylvain Lefebvre (INRIA, Loria)
- Julien Tierny (CNRS, LIP6)
- Quentin Mérigot (Pr, Université Paris Sud)

Pour toute question : jig2018@liris.cnrs.fr

Cordialement,

Les organisateurs

Raphaëlle Chaine, David Coeurjolly, Guillaume Damiand, Julie Digne, Florent Dupont, Aldo Gonzalez Lorenzo, Vincent Nivoliens, Tristan Roussillon

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>