

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

11 juin 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 574

POSTE	<i>Plusieurs offres d'emploi chez TechViz</i>
CfP	<i>Reminder: Early bird registration for Symposium on Geometry Processing (SGP) 2018</i>
FORMATION	<i>RAPPEL École Thématique CNRS GeoViz - MAGIS - 15-19 Octobre 2018 - préinscriptions avant le 17 juin</i>
PAPIER	<i>UMI3D : Unified Model for Interaction in 3D</i>
CfP	<i>Reminder: EuroVR 2018: 2nd Call for Papers</i>

Plusieurs offres d'emploi chez TechViz

bonjour,

La société TechViz est à la recherche de plusieurs ingénieur R&D spécialisé en Réalité Virtuelle et Augmentée (JR et SR) mais aussi d'un technicien Test et Validation ou d'un Assistant(e) de vente.

Les titres des postes :

- Ingénieur R&D 3D/Réalité Virtuelle (Junior) (H/F)
- Ingénieur R&D 3D/Réalité Virtuelle (Senior) (H/F)
- Ingénieur Avant-Vente International Réalité Virtuelle (H/F)
- Ingénieur R&D Dev Lead DirectX (D3D) (H/F)
- Chef de Projet informatique HF, exp C++ (H/F)
- Technicien Test et Validation Logiciel 3D (H/F)
- Assistant des Ventes (H/F)

Les détails sont à retrouver ici :

<https://www.techviz.net/fr/carrieres>

Reminder: Early bird registration for Symposium on Geometry Processing (SGP) 2018

=====

Symposium on Geometry Processing (SGP)

Telecom ParisTech, Paris

7–11 July, 2018

<https://sgp2018.sciencesconf.org/>

=====

Early bird registration has a deadline on June 6th.

The Eurographics Symposium on Geometry Processing (SGP) 2018 will be held at Telecom ParisTech in Paris, France on 9–11 July, 2018. Following the success of previous editions, a Graduate School will offer tutorials taught by leading experts on the weekend of 7–8 July.

Invited Speakers

Jean-Daniel Boissonnat (Inria),
Vladlen Koltun (Intel Labs),
Mark Meyer (Pixar Animations),
Olga Sorkine-Hornung (ETH Zurich)

Registration

Early bird (Until June 6th):

Students: €320

Academic: €410

Industry: €460

The registration fee includes participation in the Graduate School, the main conference, access to catered lunches, which will be provided during the three days of the conference, coffee breaks during both the Graduate School and the conference, a welcome reception and the conference dinner. The conference dinner will take place at the 58 Eiffel Tower Restaurant:

<https://www.restaurants-toureffel.com/en/58-tour-eiffel-restaurant.html>

Description

SGP is the premier venue for disseminating new research ideas and cutting-edge results in geometry processing. In this research area, concepts from mathematics, computer science, and engineering are studied and applied to offer new insights and to design efficient algorithms for acquisition, modeling, analysis, manipulation, simulation and other types of processing of 3D models and shape

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

collections. You can find more details, including information about the Graduate School, on the conference website:

<http://www.geometryprocessing.org/>

Organization

Program Chairs

- Tao Ju (Washington University in St. Louis)
- Amir Vaxman (Utrecht University)

Graduate School Chairs

- Alec Jacobson (University of Toronto)
- Jean-Marc Thiery (Telecom ParisTech)

General Chairs

- Maks Ovsjanikov (École Polytechnique)
- Pooran Memari (CNRS, École Polytechnique)
- Tamy Boubekeur (Telecom ParisTech)

SGP Steering Committee

Chair:

- Leif Kobbelt (RWTH Aachen, Germany)

Members:

- Marc Alexa (TU Berlin, Germany)
- Pierre Alliez (INRIA, France)
- Niloy Mitra (UCL, UK)
- Daniele Panozzo (NYU, USA)

RAPPEL École Thématique CNRS GeoViz - MAGIS - 15-19 Octobre 2018 - préinscriptions avant le 17 juin

Bonjour,

Les pré-inscriptions pour la prochaine école du GDR MAGIS sur "la Géovisualisation et analyse visuelle de données spatiales et temporelles" sont à faire avant le 17 juin 2018.

L'école est labellisée "école thématique" par le CNRS et se déroulera du 15 au 19 octobre 2018 à Aussois.

Retrouvez les premiers jalons du programme et le processus d'inscription sur le site dédié : <http://geoviz.sciencesconf.org>

L'école s'articulera entre cours (bases théoriques de la visualisation, les formes de l'espace et du temps, les Interactions Homme-Machine) et ateliers permettant l'apprentissage des environnements majeurs de développement d'environnements d'explorations.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

L'école s'adresse à des chercheur.e.s , ingénieur.e.s, doctorant.e.s que les questions de recherches conduisent à interroger des données orientées SHS et qui souhaitent dépasser leur pratiques habituelles, en les confrontant à d'autres. L'école se veut avant tout interdisciplinaire, et souhaite rassembler des praticiens :

- des sciences humaines et sociales ayant déjà des expériences dans le traitement et la visualisation des données et souhaitant intégrer de nouvelles pratiques
- des domaines des sciences de la donnée souhaitant intégrer les questionnements thématiques et les méthodologies de traitements de données spatio-temporelles.

En espérant vous y voir nombreuses et nombreux,

Robin Cura, Paule-Annick Davoine, Hélène Mathian et Marlène Villanova-Oliver

Organisation de l'école thématique GeoViz 2018

UMI3D : Unified Model for Interaction in 3D

The objectives of the UMI3D project are to simplify the collaboration between multiple and potentially asymmetrical devices in Augmented and Virtual realities, and to enable the design of collaborative applications without a prior knowledge of user devices.

One device is not enough

In complex cooperative situations, the tasks diversity is very high. The main limitation to support this kind of situation with AR or VR is that one device can be at the same time very performant for some tasks, but unusable for some others. That is why one device is not enough to support complex cooperative situations. Examples of such situations are multiple in industry, particularly when they involve actors with different roles and trades.

New devices are coming ever faster

A fierce competition between the device's manufacturers leads to an ever faster progression of hardware. As a result, we regularly re-develop our applications from the beginning with new devices. This issue slows the validation of the use cases, and is aggravated by the need to support several devices.

One can read the whole text here...

<http://www.af-rv.fr/wp-content/uploads/2018/06/White-paper-UMI3D.pdf>

Reminder: EuroVR 2018: 2nd Call for Papers

EuroVR association (<https://www.eurovr-association.org/>) would like to cordially remind you to consider contributing to EuroVR 2018

2nd CALL FOR PAPERS
(Guidelines and Submission websites)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

15th annual EuroVR conference
22-23 October, 2018
London, UK
<http://www.eurovr2018.org/>

Submission websites for contributions are open!

Scientific/Technical papers accepted by the International Program Committee (IPC) will be published in a special issue of the Lecture Notes in Computer Science (LNCS) series edited by Springer. In addition, some of the best papers will be selected by a special committee to be invited to submit an extended version to the open access journal *Frontiers in Virtual Environments*.

All industrial, poster, and demo abstracts, accepted by their respective committees will be published in an ISBN-registered USB key proceedings

For Scientific/Technical track, paper submissions and camera-ready set of the accepted papers have to be uploaded thanks to the Online Conference Service (OCS) of Springer, whose the access is available here: <https://ocs.springer.com/ocs/home/EuroVR2018>, while the related Submission Guidelines is here: <http://www.eurovr2018.org/Pages/Guidelines>

For Industrial, Poster and Demonstration tracks, abstract submissions and final versions of accepted contributions have to be uploaded thanks to the EasyChair portal, whose the access is available here: <https://easychair.org/conferences/?conf=eurovr2018>, while the related Submission Guidelines is here: <http://www.eurovr2018.org/Pages/GuidelinesPosters>

For TOPICS OF INTEREST please see: <http://www.eurovr2018.org/Pages/Topics>

For full COMMITTEES please see: <http://www.eurovr2018.org/Pages/Committee>

MAIN DEADLINES

Scientific/Technical papers:

- Submission : June 15, 2018 23:59 CEST
- Notification : July 20, 2018
- Camera ready : July 27, 2018 23:59 CEST

Industrial Poster & Demo abstracts:

- Submission : Aug 3, 2018 23:59 CEST
- Notification : Aug 31, 2018
- Camera ready : Sep 7, 2018 23:59 CEST

Early bird registration: Sep 7, 2018

Conference days: October 22-23, 2018