

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

25 juin 2018

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
secretaire@af-rv.com

Numéro 576

---

**CONF**     *Séminaire scientifique et technique: Archéologie, Imagerie numérique et 3D*

---

**GDR**     *Programme et inscription au 20ème journées du GTAS - Paris Jussieu*

---

---

## Séminaire scientifique et technique: Archéologie, Imagerie numérique et 3D

Le séminaire présentera des réflexions sur l'utilisation des méthodes et technologies numériques non destructives (d'acquisition comme la tomodensitométrie ou la photogrammétrie, d'interaction comme la Réalité Virtuelle) dans le processus d'étude, d'analyse, d'enregistrement et de diffusion des données archéologiques et patrimoniales.

Inscription obligatoire avant le 15 juin 2018 : Formulaire inscription Séminaire.docx

Plus d'informations et programme complet ici

Contact : [seminaire-inrap-inria@inrap.fr](mailto:seminaire-inrap-inria@inrap.fr)

Lieu : Espace Conférence Inria - Inria Rennes - Bretagne Atlantique, Campus universitaire de Beaulieu, 263 Avenue du Général Leclerc - Rennes 35042 cedex

Plus de détails et le programme détaillé...

---

## Programme et inscription au 20ème journées du GTAS - Paris Jussieu

Bonjour à toutes et à tous,

Les 20ème Journées du GT Animation et Simulation du GdR IG-RV, se dérouleront  
le mardi 10 juillet 2018  
à Paris, campus de Jussieu  
de 10h à 17h

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes. Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>.

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>

(accueil à partir de 9h30)

La participation est gratuite, mais nous vous remercions de nous informer de votre venue pour faciliter l'organisation. Une réponse à ce message suffit.

Cette Journée sera l'occasion de partager les thèmes et résultats des équipes partenaires et de construire le paysage, les axes et les verrous de l'animation et de la simulation en France.

Le programme de ces journées est disponible (et sera mis à jour) ici :

[http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Journées\\_du\\_GTAS\\_-\\_juillet\\_2018](http://icube-web.unistra.fr/gdr-igrv/index.php/Journées_du_GTAS_-_juillet_2018)

Cette année :

Prenant la suite du format initié aux journées 2017, des panoramas de travaux et perspectives d'équipes seront proposés, par les équipes RVM, Stream et Anima.

Des présentations de travaux et résultats récents aborderont divers thèmes, dont : la simulation physiologique/bio-mécanique, l'animation de personnages, la simulation de phénomènes collectifs, la modélisation de la dynamique de transformations topologiques, la simulation temps réel, etc.

A l'occasion d'une présentation du nouveau Master Cognition, apprentissage, évaluation et remédiation : réalité virtuelle et simulation de Brest, la question de la cognition en AS et des méthodologies d'évaluation perceptive des simulacres sera ouverte à la discussion.

Enfin, un compte rendu de la journée commune au GTAS et au GTRV qui s'est tenue en 2018 sur le thème "Entraîner ses compétences motrices en Réalité Virtuelle" sera fait.

La journée est accueillie par le laboratoire ISIR,

Salle 304 du campus de Jussieu / Pierre et Marie Curie.

Entrée par la tour 65, salle située entre les tours 66 et 65.

Plan du campus : <https://www.sorbonne-universite.fr/sites/default/files/upload/2018-06/plan-campus-PMC.pdf>

Dans l'attente de nous retrouver en toute convivialité pour cette journée de travail à Paris,  
Marc Parenthoen et Nicolas Castagné,  
co-responsables du GT Animation et Simulation.

---