

Rapport de la section 7 suite au dossier déposé le 31 janvier 2018 et à l'audition du 31 mai 2018 avec les recommandations en gras.

La section 7 du Comité National a apprécié la présentation très claire et bien illustrée faite par Mme Dominique BECHMANN, professeure à l'Université de Strasbourg et responsable du GdR IG-RV. Cette présentation a permis de compléter le rapport.

Le GdR IG-RV est issu du GDR IG (Informatique graphique) auquel ont été associées trois nouvelles communautés (Géométrie discrète, Réalité virtuelle et Visualisation). Le périmètre scientifique et l'organisation de ce GdR ont été redéfinis en 2017. Il regroupe actuellement approximativement 700 chercheurs autour de 6 groupes de travail (GT GéoDis : Géométrie Discrète et Morphologie Mathématique, GTMG : Modélisation Géométrique, GTAS : Animation et Simulation, GT Rendu, GT Visualisation, GT Réalité Virtuelle : Immersion, Interaction et Usages en RV/RA). De 2014 à 2016, la gouvernance du GdR IG-RV s'est appuyée sur un comité de direction regroupant 14 personnes dont la moitié était constituée des responsables des groupes de travail du GdR IG-RV. Depuis 2017, une nouvelle organisation a été mise en place avec un bureau comprenant d'une part, un représentant de domaine scientifique du GdR IG-RV et d'autre part, un comité de direction incluant le bureau, un responsable par groupe de travail, un représentant de chacune des trois associations en lien avec le GdR IG-RV et un membre du CoNRS07 dans les thèmes du GdR IG-RV. Le projet du GdR IG-RV propose donc de conserver cette organisation et ce périmètre scientifique pendant 2 ou 3 ans au moins, quitte à le faire évoluer ensuite.

Les groupes de travail sont relativement autonomes et doivent au minimum organiser une réunion annuelle ; ces dernières pouvant être accolées à des conférences du domaine. Ces journées regroupent en moyenne une trentaine de participants. Deux journées plénières ont eu lieu en 2014 et 2017. Il y a également eu huit actions de journées regroupant plusieurs groupes de travail. Un certain nombre de journées sont prévues en 2018. **Notons qu'il serait souhaitable que le GdR IG-RV organise des journées sur des thématiques précises ou des problèmes scientifiques donnés plutôt que des journées à destination d'une communauté qui se réunit déjà dans le cadre d'autres événements nationaux ou internationaux.** Par ailleurs, tous les ans le GdR IG-RV organise une ou plusieurs journées sous forme de cours à destination de jeunes chercheurs. L'organisation de deux écoles d'été ont été soutenues en lien avec ses thèmes et cinq écoles d'été ont également été organisées en partenariat avec d'autres GdR. A noter que des échanges de doctorants entre équipes du GTMG sur de courtes durées ont eu lieu. Même si leur nombre reste faible, il s'agit d'une initiative intéressante favorisant les collaborations. Le GdR IG-RV a également financé une ou deux missions par an au SIGGRAPH jusqu'en 2016, suite à des appels à candidatures ; cependant, le GdR IG-RV a mis fin à cette pratique, à la demande du CNRS. Enfin, un prix de thèse a été mis en place en 2017.

Concernant la communication, il existe un site web sur lequel sont décrits les GTs et où les informations concernant toutes les actions du GdR IG-RV sont régulièrement mises à jour. Des listes de diffusion sont également maintenues, listes dans lesquelles les participants peuvent s'inscrire via le site web.

Les unités participant au GdR sont bien identifiées dans chacun des GTs. Cependant, les équipes ne le sont pas toujours, de même que le nombre de membres de chaque équipe. C'est un peu dommage, cela permettrait d'avoir une vision plus claire de la répartition des membres. Deux associations sont partenaires du GdR IG-RV : l'Association Française de Réalité Virtuelle (AFRV) et l'Association Française d'Informatique Graphique (AFIG). Le GdR IG-RV co-organise des manifestations scientifiques avec ces associations. Notons que les relations avec ces deux sociétés savantes mériteraient toutefois d'être clarifiées, même s'il s'agit d'un problème classique qui existe pour un certain nombre de GdRs. Au niveau international, le GdR IG-RV est en relation avec trois associations : le Chapitre Français d'ACM SIGGRAPH (Paris ACM SIGGRAPH), le Chapitre Français d'Eurographics (EG France), l'European Association for Virtual Reality and Augmented Reality (EuroVR).

Dans le rapport, les six GT présentent un historique de la constitution du GT, les objectifs, les activités scientifiques, les faits marquants, le fonctionnement et les projets du GT. On peut toutefois regretter que la partie scientifique ne soit pas plus développée, afin notamment de mettre en exergue les défis scientifiques et les enjeux de société actuels de la communauté. Il est cependant prévu que des comptes rendus des réunions soient systématiquement réalisés, ce qui est une bonne chose, dans l'objectif de participer plus activement à la veille scientifique et à l'effort de prospective, attendu de tous les GdRs par le CNRS.

Il est dommage qu'il n'y ait pas de liste de ressources mutualisées utiles à la communauté.

Notons également que le lien entre le GdR IG-RV et les entreprises mériterait d'être intensifié, même si certains industriels participent déjà à certains groupes de travail du GdR IG-RV. Au-delà de l'apport financier, cela permettrait sans aucun doute aux membres du GdR IG-RV de mieux faire connaître leurs recherches et d'obtenir peut-être des financements de thèses CIFRE. L'idée proposée par le GTRV de créer une animation scientifique et technique dédiée aux compétences spécifiques des objets techniques utilisés en réalité virtuelle et réalité augmentée est bonne. Cette animation, à destination des ingénieurs ou scientifiques qui opèrent des plateformes de réalité virtuelle ou de réalité augmentée, est un premier point de départ.

La dotation du CNRS était de 30Ke/an sauf en 2017 (25Ke). Il n'est pas indiqué dans le rapport de ressources propres au GdR IG-RV. En réalité, à l'occasion de l'organisation des journées, des demandes de financements en local sont en général faites. Par ailleurs, les participants paient leur participation, en particulier les industriels. Le budget du GdR IG-RV est essentiellement consacré à l'organisation des groupes de travail et des journées. Précédemment, le GdR IG-RV finançait une à deux missions par an dans de grandes conférences, sur appel à financement, mais ce n'est plus le cas depuis 2017. Il joue donc pleinement son rôle d'incitation au travail collaboratif.

La seule dépense prévue en 2018 en dehors de l'organisation de journées est le soutien au prix de thèse qui a été mis en place en 2017.

En conclusion, la section 7 du Comité National émet un avis favorable à la prolongation du GdR IG-RV. Elle l'encourage toutefois à bien prendre en compte les différentes remarques émises dans ce rapport.