



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

27 mai 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 616

GDR

Lancement GDR-CNRC « Appamat »

P&S

Le saviez-vous ? CLARTE, organisme de formation

POSTE

Head developer for an Open Source BCI software (OpenVIBE)

CONF

AgileLaval 2019 – 7ème édition - Jeudi 27 Juin 2019 - IUT de Laval

Réunion de lancement du GDR-CNRS "Appamat" sur l'apparence des matériaux

Le GDR APPAMAT inaugure sa première journée scientifique le 11 juin 2019 sur le Campus Manufacture de l'Université Jean Monnet de Saint-Etienne.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



L'inscription à cette journée est gratuite, mais obligatoire (si possible avant le 3 juin).

Le programme est ci-dessous, et téléchargeable en PDF.

Merci d'indiquer l'atelier auquel vous souhaitez participer l'après-midi (2 vœux possibles). Un espace d'accrochage de posters est proposé, merci d'indiquer si vous souhaitez en apporter un.

[Inscription et programme ici...](#)

Le saviez-vous ? CLARTE, organisme de formation

CLARTE propose des formations techniques en RÉALITÉ VIRTUELLE & AUGMENTÉE de 2 ou 4 jours dispensées par des experts.

Objectifs :

Comprendre les spécificités des technologies immersives

Maîtriser la chaîne de production basée sur unity 3D

Réaliser des premières applications

A qui s'adressent les formations proposées ? à tout professionnel désirant de mettre en oeuvre des premières applications dans son secteur d'activités (ingénieurs, développeurs, infographistes, ...)

[Détails et contacts ici...](#)

Head developer for an Open Source brain computer interface software (OpenViBE)

The **OpenViBE** open-source software (<http://openvibe.inria.fr/>), dedicated to research on "Brain-Computer Interfaces", is **looking for its new "Head Developer"** !

The job description is included ([PDF version](#)), as well as depicted hereafter and on-line at : <https://jobs.inria.fr/public/classic/en/offres/2019-01492>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Contract type : Public service fixed-term contract

Renewable contract : Oui

Level of qualifications required : Graduate degree or equivalent

Fonction : Temporary scientific engineer

Level of experience : From 3 to 5 years

Context

Inria, through the InriaSoft action, has the ambition to sustain, develop and distribute major scientific software.

OpenViBE (<http://openvibe.inria.fr>), an open-source software for brain-computer interfaces and the processing of brain data (EEG or electro-encephalography) in real time, is part of this initiative.

The brain-computer interfaces (BCIs) allow to send commands to a computer directly using brain activity. The brain activity is measured using electrodes (EEG headphones) that record the electrical activity of the brain in real time, so that it can be analyzed and translated into "mental commands".

In less than 10 years, OpenViBE has become one of the most widely used software programs in the world of brain-computer interfaces. The software is downloaded on average more than 6,000 times each year, and is at the heart of the work of many academic, clinical, and industrial partners.

The recruited engineer will collaborate with the Inria research teams who use and contribute to the software, and with the InriaSoft action that drives the building of a consortium of partners on this software.

The proposed position aims to prefigure and thus demonstrate the relevance of a permanent position to support the development and maintenance work around the software for the consortium over time.

The engineer will take part in the life of an Inria project team: Hybrid (<http://team.inria.fr/hybrid>) and / or POTIOC (<http://team.inria.fr/potioc>).

Regular trips to consortium members are planned; travel expenses will be covered within the limits of the current rules.

Assignment

Under the responsibility of InriaSoft's technical manager, the mission of the head of development for OpenViBE is to carry out the software editing tasks necessary for the development of the OpenViBE software, its maintenance and its distribution.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The main assignment for the engineer is to support and develop the software. More specifically, he or she adapts the software architecture, implements the new functionalities, integrates and automates the unit tests of the platform according to the needs expressed by the users, among which are several Inria research teams. He or she is also responsible for the documentation, communication, and publication of the platform to research teams and the user community.

A second assignment will be to interface with the user community outside Inria, to promote the creation of the consortium of partners (companies, laboratories and universities, at national and international level) interested in the OpenViBE project and the development of the software developer community. This work will involve regular exchanges, specification efforts, specific developments, as well as participation in the marketing and economic development work related to the consortium.

Main activities

The main activities are listed below

Adaptation of the software architecture

Software component development

Definition, development and integration of unit test sets to the continuous integration platform

Animation of the community of users and contributors (via the website and the forum of the software)

Participation in the development of a sustainable business model around a consortium of external partners

In addition, the recruited person will also have to work on the following activities:

Technical documentation for the Software

Pushing new versions of the platform to research teams and the user community

Oral and written presentation of the work and results

Skills

Technical skills and required level:

In-depth skills in C, C++ programming.

In-depth skills in design and software architecture, design patterns

Skills in continuous integration tools

Knowledge of collaborative development tools (version management, issue management), Git, GitHub

Experience with Windows, Linux environments

Ability to write technical documents

Languages: Excellent level of written and spoken English

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérer à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Social skills:

Ability to work collaboratively with people from other areas of expertise.

Autonomy to progress on assigned work,

Sense of partnership and teamwork

Ease to present the work and write

Additional skills appreciated:

Matlab, Python, GUI programming

Benefits package

Subsidised catering service

Partially-reimbursed public transport

Remuneration

Monthly gross salary from 2 562 euros according to diploma and experience

General Information

Town/city : Rennes ou Bordeaux

Inria Center : Siège

Starting date : 2019-06-01

Duration of contract : 3 years

Deadline to apply : 2019-05-31

Contacts

Inria Team : DGD-I (DGD-I)

Recruiter :

Margery David / david.margery@inria.fr

The keys to success

We are looking for talented people motivated by scientific and technical challenges. They must be able to develop a good relationship with the users of the software, its contributors and members of the consortium so as to develop the entire ecosystem around the software.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



About Inria

Inria, the French national research institute for the digital sciences, promotes scientific excellence and technology transfer to maximise its impact. It employs 2,400 people. Its 200 agile project teams, generally with academic partners, involve more than 3,000 scientists in meeting the challenges of computer science and mathematics, often at the interface of other disciplines. Inria works with many companies and has assisted in the creation of over 160 startups. It strives to meet the challenges of the digital transformation of science, society and the economy.

Instruction to apply

Please submit online : your resume, cover letter and letters of recommendation eventually

Defence Security :

This position is likely to be situated in a restricted area (ZRR), as defined in Decree No. 2011-1425 relating to the protection of national scientific and technical potential (PPST). Authorisation to enter an area is granted by the director of the unit, following a favourable Ministerial decision, as defined in the decree of 3 July 2012 relating to the PPST. An unfavourable Ministerial decision in respect of a position situated in a ZRR would result in the cancellation of the appointment.

Recruitment Policy :

As part of its diversity policy, all Inria positions are accessible to people with disabilities.

AgileLaval 2019 – 7ème édition - Jeudi 27 Juin 2019 - IUT de Laval

Nous avons le plaisir de vous inviter à la **7ème** édition de la journée AgileLaval qui aura lieu **le jeudi 27 juin 2019** à 'IUT de LAVAL.

Cette journée est organisée en partenariat avec l'Institut Informatique Claude Chappe, le Laboratoire d'Informatique de l'Université du Maine, le Pôle Ressources Numériques, Laval Mayenne Technopole et l'association ADIIL.

Cette journée est dédiée à l'agilité avec des ateliers, des conférences animées par des enseignants, des professionnels et des experts du sujet. Les participants pourront donc apprendre ou approfondir leurs connaissances sur ce sujet. Nous accueillerons aussi **deux Keynoteurs**.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

En 2018, 180 participants sont venus à AgileLaval et nous en attendons bien plus encore cette année.

Vous aurez la possibilité de déjeuner sur place.

Modalités d'inscription

Événement Gratuit. Nombre de places limitées.

Pour participer, vous devez vous [inscrire ici](#).

Le programme de la journée est disponible sur: <http://www.agilelaval.org/>

N'hésitez pas à faire passer l'information autour de vous,

Bien cordialement,

Le comité d'organisation AgileLaval 2019 - Contact : contact@agilelaval.org

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>