



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

# Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

03 juin 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :  
secretaire@af-rv.com

Numéro 617

---

**CfP**

**SIGGRAPH Asia 2019 – Call (E-Tech) Demos**

---

**U&T**

**Rejoignez le Consortium UMI3D**

---

**CfP**

**EuroVR 2019: Scientific submissions - Springer website is opened**

---

**P&S**

**VR Cardboard headset at the best price**

---

---

## **SIGGRAPH Asia 2019 – Call (E-Tech) Demos**

SIGGRAPH Asia 2019

Brisbane, AUSTRALIA

17-20 November

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

<https://sa2019.siggraph.org/submissions/emerging-technologies>

Experience the Future!

Interactive technology is one of the most important and exciting parts of the SIGGRAPH and SIGGRAPH Asia conferences, and the Emerging Technologies program plays a vital role in driving the development of research communities to pursue technological innovations and to make a great impact on the public. The Emerging Technologies program presents demonstrations of research from a wide range of fields, including displays, virtual and augmented reality, input devices, and robotics.

These technologies may include, but are not limited to:

- 3D interaction
- Augmented human
- Brain-machine interface / brain-computer interface
- Collaborative technologies
- Device technologies
- Display technologies
- Embodiment interaction
- Haptics
- Illusion / actuality
- Interaction technologies
- Interactive visualization and other graphics technologies
- Microscopic technologies, Multi-cross-modality

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Perception / cognition
- Physical computing
- Prosthetics Robotics
- Sensors
- Shape-changing interfaces
- Social interaction
- Super-human Sports
- Synthetic biology
- Tangible UI
- Technologies for everyday life, food and kitchen
- Telepresence / Tele-existence
- Virtual and augmented reality

Feel free to submit your work even if it does not fall under the list of categories above. If it is new, cool, and exciting, we want to see it at SIGGRAPH Asia!

Some of the accepted Emerging Technologies works will be recognized and awarded the "Emerging Technologies Prize" by the Emerging Technologies program committee members & attendees at the event venue.

**Deadline: 17 June 2019, 23:59 UTC/GMT**

Matt Adcock & Yuta Sugiura  
Emerging Technologies Chairs

[etech\\_asia@siggraph.org](mailto:etech_asia@siggraph.org)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

-----  
Don't miss your chance and be part of **SIGGRAPH Asia 2019 from 17 – 20 November 2019 in Brisbane, Australia!**

Conference: **17 – 20 November 2019** | Exhibition: **18 – 20 November 2019**  
**Brisbane Convention & Exhibition Centre, Australia**

<https://sa2019.siggraph.org/>

---

## Rejoignez le Consortium UMI3D

Bonjour

J'ai le plaisir de vous inviter à rejoindre le [Consortium UMI3D](#) pour imaginer ensemble le futur de la collaboration en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte !

Le Consortium UMI3D a pour objectif d'impliquer l'ensemble des acteurs et utilisateurs des technologies immersives, dans la création d'un protocole web Open source dédié la collaboration en Réalité Virtuelle et Augmentée.

[UMI3D-Consortium](#)

[Rejoignez nos premiers membres avant le 1<sup>er</sup> Juillet 2019 !](#)

**Julien Casarin**  
**Coordinator, UMI3D Consortium**

Head of XR, Gfi Innovation

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## EuroVR 2019: Scientific submissions - Springer website is opened

For your information, the Online Conference Service (OCS) of Springer, which manages the scientific submissions at EuroVR 2019, is opened.

Please pay attention that two OCS accesses are available depending of your scientific contribution category, namely:

For scientific full papers, please use: [https://ocs.springer.com/ocs/home/EuroVR2019\\_Scientific\\_paper\\_track](https://ocs.springer.com/ocs/home/EuroVR2019_Scientific_paper_track)  
For scientific poster papers, please use: [https://ocs.springer.com/ocs/home/EuroVR2019\\_Scientific\\_poster\\_track](https://ocs.springer.com/ocs/home/EuroVR2019_Scientific_poster_track)

For more details please see the attached Submission Guidelines for the Scientific track of EuroVR 2019.

Kind regards,  
Patrick.

EuroVR association (<https://www.eurovr-association.org/>) would like to cordially invite you to contribute to EuroVR 2019.

\*\*\*\*\*

CALL	FOR	CONTRIBUTIONS
16th EuroVR International Conference		
23-25	October,	2019
TalTech	Mektory,	Tallinn, Estonia
<a href="https://eurovr2019.eu/">https://eurovr2019.eu/</a>		

\*\*\*\*\*

We are pleased to announce the 16th EuroVR International Conference - EuroVR 2019 - taking place on 23-25 October 2019 in Tallinn, Estonia. The conference follows a series of successful European VR/AR conferences taking place since 2004 and known as INTUITION, JVRC and recently EuroVR (Bemen 2014, Lecco 2015, Athens 2016, Laval 2017, and London 2018). The 2019 edition of the conference is being organized by the TalTech Mektory team at the Tallinn University of Technology - Estonian members of the European Association for Virtual Reality and Mixed Reality (EuroVR).

EuroVR 2019 will bring together people from industry, commerce, and research, including technology developers, suppliers, and all those interested in Virtual Reality (VR), Mixed Reality (MR), including Augmented Virtuality (AV) and Augmented Reality (AR), and more globally 3D user interfaces, to exchange knowledge and share experiences, new results and applications, enjoy live demonstrations of current and emerging technologies, and form collaborations for future work.

TYPES OF CONTRIBUTIONS

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

From this year on, all contributions are organized in two main tracks, each one divided in several categories as follows.

1) Scientific track submissions can be:

a) Long (14-20 pages) or short (8-10 pages) scientific papers: original, unpublished papers documenting new research contributions, practice and experience, or novel applications in VR or AV/AR/MR.

b) Scientific poster papers (4-6 pages): work in progress or other scientific contributions that do not fit one of the categories of this call, such as ideas for unimplemented and/or unusual systems.

For this track, the International Program Committee (IPC) chairs, with the Poster chairs for the second category of submissions, will select the accepted contributions thanks to a double blind peer reviewing process among IPC members. All accepted papers will be published with the sizing corresponding to their category in the Scientific proceedings of EuroVR 2019, edited by Springer as a volume of the Lecture Notes in Computer Science (LNCS) series. For your convenience, indexing information of LNCS series is available on this Springer webpage.

2) Application track contributions can be:

a) Application talk (1 page abstract): best practices, practical use cases of VR or AV/AR/MR, project results of applications using such technologies in industry and other sectors, as well as actual or potential transfers of academic results.

b) Application poster (1 page abstract): recently completed VR or AV/AR/MR applied work, application in progress, or unusual applications.

c) Demo & Exhibition (1 page abstract): live demonstrations of past and on-going projects. Technology developers and suppliers, exhibitors, digital artists, and members of the commercial VR or AV/AR/MR communities are all invited to exhibit and demonstrate the latest technologies and applications. For this track, the Application chairs, Poster chairs, and Demo & Exhibition chairs, depending on the submission category, will manage acceptance of the contributions. All accepted abstracts in this track will be published in the Application proceedings of EuroVR 2019 as an ISBN-registered volume edited by VTT Technical Research Centre of Finland Ltd.

We highly encourage all authors submitting any kind of contribution to categories 1.a, 1.b, 2.a or 2.b, to submit also a live demonstration to the Demo & Exhibition category (2.c).

### **JOURNAL INVITATION AND AWARDS**

In addition, a set of the best accepted contributions will be selected by a special committee structured according to the categories of the Scientific and Application tracks, to invite the authors of the selected contributions to submit an extended version to the open access journal *Frontiers in Virtual Environments*. Last but not the least, based on the work of the same special committee, best awards will be decided for each contribution category within each track. More information on the EuroVR best awards procedure will be available soon on the EuroVR 2019 website, as well as the winners of previous years.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## SUBMISSION

For all categories of the Scientific track, submissions have to be uploaded thanks to the Online Conference Service (OCS) of Springer. Information on the OCS page dedicated to the conference will appear in the submission guidelines:

<https://eurovr2019.eu/call-for-papers/submission-guidelines-scientific-track/>

For all categories of the Application track, submissions have to be uploaded thanks to EasyChair. Information will be available soon in the detailed submission guidelines: <https://eurovr2019.eu/submission-guidelines-application-track/>

TOPICS OF INTEREST include, but are not limited to:

### Human factors issues

- User studies on all issues related to VR or AR/AV/MR
- Presence, realism, validity and fidelity
- 3D user interfaces and/or 3D interaction metaphors
- Self-representation and embodiment, avatars, virtual humans
- Cybersickness and side effects
- Cost effectiveness and cost efficiency

### Technologies

- Virtual reality system architecture
- Collaborative and distributed VR or AV/AR/MR
- Augmented reality and mobile devices
- Augmented virtuality and tangible interfaces
- Mixed Reality
- Tracking and motion technologies
- Advances in display technologies
- Image-based 3D modeling and rendering
- Realistic rendering of dynamic or complex scenes
- 3D audio rendering and related technologies
- Haptics and force-feedback, algorithms, systems, and devices
- Real-time modeling & simulation
- Multimodal interaction in immersive environments
- Immersive collaboration: technologies, use cases, management
- Immersive analytics: interactions, models, architectures
- Artificial Intelligence for VR or AV/AR/MR
- Virtual humans for VR or AV/AR/MR

## GUIDELINES

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

## Applications

- Industrial applications
- Aerospace and Transport
- Construction and Architecture
- Manufacturing and Engineering
- Medical and Rehabilitation
- Product and Process design
- Robotics
- Training and Education
- Cultural heritage and other applications for culture
- Serious Gaming and Edutainment

## DEADLINES

For the Scientific track, contributions deadlines are:

- Scientific paper submissions: June 3, 2019
- Scientific poster paper submissions: June 28, 2019
- Notification to authors for all Scientific categories: July 12, 2019
- Camera ready for accepted contributions to all Scientific categories: July 29, 2019

For the Application track, contributions deadlines are:

- Short abstract submissions for all Application categories: Aug 9, 2019
  - Notification to authors for all Application categories: Sept 6, 2019
- Camera ready for accepted contributions to all Application categories: Sept 13, 2019  
Early Bird registration: Sept 13, 2019  
Conference days: October 23-25, 2019

## COMMITTEES

### General Chairs

Tauno Otto (Tallinn University of Technology, Estonia)

Krzysztof Walczak (Poznań University of Economics and Business, Poland)

Hirokazu Kato (Nara Institute of Science and Technology, Japan)

International Program Committee (IPC) Chairs

Patrick Bourdot (VENISE/LIMSI, CNRS, France)

Victoria Interrante (University of Minnesota, USA)

Luciana Nedel (University of Rio Grande do Sul, Brazil)

Nadia Magnenat-Thalmann (MIRALab, Switzerland & Institute for Media Innovation (IMI) at Nanyang Technological University, Singapore)

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>





**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The full IPC member list is here: <https://eurovr2019.eu/international-program-committee/>

Poster Chairs

Gabriel Zachmann (University of Bremen, Germany)

Lorenzo Picinali (Imperial College London, UK)

Maud Marchal (IRISA-INSA Rennes, France)

Huyen Nguyen

---

## VR Cardboard headset at the best price



### How can you help your VR content reach more people?

Now you can team a VR content with the market's [preferred foldable visor at the best price.](#)

We customise them to your customers' liking, and they use the visors to enjoy a content whilst advertising their brand.

**Take a look at some of our visors:**

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



**AFRV**

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D



[Click here to receive a free visor](#)

Please email [info@eurekavirtualreality.com](mailto:info@eurekavirtualreality.com) for further information.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



# AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE  
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,  
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

---

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>