



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Rêveries

LE BULLETIN ELECTRONIQUE DE L'AFRV

24 juin 2019

Abonnements, remarques, envoi de textes :
secretaire@af-rv.com

Numéro 620

AFRV	UNI-XR + AFRV = AFXR : AG le 1/07/19
GDR	<i>Journée thématique du GDR IGRV : Gestion de la topologie en animation, simulation et réalité virtuelle</i>
CfP	<i>Reminder: VRST 2019 Call for Papers</i>

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

UNI-XR + AFRV = AFXR : vous êtes conviés à l'AG le 1/07/19

UNI-XR &  AFRV

**VOUS INVITENT À
L'ASSEMBLÉE GÉNÉRALE CONSTITUANTE
DE LEUR NOUVELLE ASSOCIATION**

Depuis quelques mois, de nombreux rapprochements se sont opérés entre les deux associations. Soucieuse de rester en phase avec les besoins de leurs membres dont certains sont d'ailleurs partagés, UNI-XR et AFRV ont décidé de faire cause commune pour la XR en France, mais aussi dans toute la Francophonie.

Venez nous retrouver le **lundi 1er juillet** prochain pour en apprendre davantage sur cette nouvelle association.

L'après-midi se déroulera **en deux temps** :

- Une assemblée Générale de l'AFRV de **16h à 17h30**
- Une assemblée générale constituante de la nouvelle association AF-XR de **17h30 à 19h**

Confirmez votre présence sur le site de l'événement avant le 21 juin :

[INSCRIVEZ-VOUS](#)

Adresse : [Spring Legal](#) au 250 bis, boulevard Saint-Germain, 75007 Paris

Accès : Métro Solférino, Rer C Musée d'Orsay, Bus 63, 68, 73, 83, 84, 94.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

Journée thématique du GDR IGRV : Gestion de la topologie en animation, simulation et réalité virtuelle

Le programme (provisoire) de la journée thématique du GDR IGRV sur la gestion de la topologie en animation, simulation et réalité virtuelle est en ligne, en suivant le lien ci-dessous :

<https://topoanimsimrv.sciencesconf.org/program>

Annonce d'une journée thématique du GDR IG-RV sur la :

*** gestion de la topologie en animation, en simulation et en réalité virtuelle *** qui se tiendra à l'école Polytechnique à Palaiseau, amphi Sophie Germain, le lundi 8 juillet prochain (veille de la réunion du GT Animation et Simulation, même lieu).

<https://topoanimsimrv.sciencesconf.org>

L'animation par ordinateur, la simulation et la réalité virtuelle sont souvent confrontées à la représentation d'objets dont la topologie est variable, comme lorsqu'un objet se sépare en plusieurs parties, lorsqu'un maillage utilisé par une simulation physique subit des modifications, ou encore lorsque plusieurs objets se recombinent. Il s'agit d'une question scientifiquement délicate, ne serait-ce que parce qu'elle nécessite de faire co-évoluer en profondeur, et avec des contraintes de temps et de cohérence critiques, un modèle d'animation et un modèle géométrique, différents par nature.

L'objectif de cette journée est d'échanger sur la thématique de la gestion de la topologie pour des applications en animation, simulation et réalité virtuelle avec l'ensemble des acteurs français du domaine. La journée proposera à la fois la présentation d'exposés scientifiques montrant les dernières avancées de cette thématique tout en laissant une large part aux discussions permettant de cerner ses verrous actuels et ses perspectives.

**** Thématiques ****

Voici quelques exemples de thèmes qui pourront être abordés lors de cette journée :

- Suivi et contrôle des évolutions topologiques
- Calculs d'homologies, changement de groupe d'homologie
- Opérations topologiques pour l'animation, la simulation et la réalité virtuelle

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

- Techniques d'accélération basées sur la topologie
- Modèles topologiques et parallélisme
- Applications des modèles combinatoires à l'animation, la simulation et la réalité virtuelle

**** Inscriptions ****

L'inscription à la journée thématique est gratuite mais elle est obligatoire. Les inscriptions sont ouvertes jusqu'au 28 juin 2019 à l'adresse suivante :

<https://topoanimsimrv.sciencesconf.org/registration>

**** Financement de vos missions ****

Dans le cadre des journées thématiques du GDR IGRV, le financement de vos missions pourra être pris en charge dans la limite du budget disponible. Merci de prendre contact avec les organisateurs pour plus de renseignements.

Le repas sera offert par l'équipe STREAM, merci à eux !

**** Intervention durant la journée ****

Nous souhaitons de nombreuses présentations de travaux scientifiques, résultats ou réflexions sur cette thématique. N'hésitez pas à proposer un exposé en contactant les organisateurs et en indiquant un titre, l'orateur et la liste des auteurs et un résumé, svp.

Les co-organisateurs,

Alexandra Bac (alexandra.bac@univ-amu.fr)

Philippe Meseure (philippe.meseure@univ-poitiers.fr)

Nicolas Castagné (nicolas.castagne@grenoble-inp.fr)

Reminder: VRST 2019 Call for Papers

Dear Colleagues

Do you use Virtual Reality or Augmented Reality in your research? Are you interested in this disruptive technology? The call for papers, posters, and demos for VRST 2019 is now open.

For the first time, the annual international Symposium on Virtual Reality Software and Technology will be held in Australia this year at Western Sydney University's Parramatta City Campus IPSQ in November, with a special track on applied research in the field of Virtual Reality (VR) and Augmented Reality (AR).

VRST 2019 has confirmed an impressive line-up of international and local VR/AR keynote speakers including **Timoni West**, Director of XR Research at **Unity Technologies**; and **Mark Walsh**, an animator and director who worked on many classic **Pixar Animation Studio** films such as Toy Story, Ratatouille, and Finding Nemo.

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>



AFRV

ASSOCIATION FRANÇAISE
DE RÉALITÉ VIRTUELLE AUGMENTÉE,
MIXTE ET D'INTERACTION 3D

The VRST 2019 conference is for anyone with an interest in the latest VR/AR/XR research, news and technologies – submit your research papers, demos and posters now!

Paper submissions are due by 23:59pm on 19 July, 2019:

<https://vrst.acm.org/vrst2019/submissions/>

For any enquiries relating to submissions, please email papers2019@vrst.acm.org

For all general conference enquiries, please contact: chairs.2019@vrst.acm.org

We look forward to seeing you at VRST 2019!

Ouverture du blog de Laval Virtual

Depuis le lundi 17 juin le blog de Laval Virtual est en ligne. Vous pouvez le consulter à cette adresse : <https://blog.laval-virtual.com/>

Pour l'instant il est exclusivement en français (la version anglaise arrivera dans le courant du 2e semestre).

Ce nouveau media est ouvert à toute la communauté VR/AR. Il est un outil de diffusion des cas d'usages, des projets en cours, d'interviews ou portraits des acteurs de la VR/AR.

Il a été créé pour les utilisateurs ou les futurs utilisateurs des technologies immersives (santé, industrie, le sport, etc) et n'a pas vocation à diffuser des messages purement marketing.

Ainsi nous vous invitons à y contribuer et ce tout au long de l'année. Cela peut être par un retour d'expérience, un point de vue, un interview, etc

L'Association française de Réalité Virtuelle, Augmentée, Mixte et d'Interaction 3D (AFRV) a vu le jour en novembre 2005. Fondée par une douzaine de chercheurs et de cadres de l'industrie, cette association loi 1901 entend fédérer la communauté française, académique et industrielle, autour de ces thèmes.

Plus d'informations sur le site Web : <http://www.af-rv.fr>

Retrouvez les anciens numéros de rêverie : <http://www.af-rv.fr/index.php/ressources/reveries/>

Adhérez à l'AFRV : <http://www.af-rv.fr/index.php/adhesion/>